

Электроника БК-0010/11



БК (бытовой компьютер) — семейство советских 16-разрядных домашних и учебных ЭВМ, совместимых по системе команд и частично по архитектуре с СМ ЭВМ, PDP-11 и ДВК.

БК-0010.01



БЕЙСИК Вильнюс

БЕЙСИК Вильнюс тезисы доклада 1986

Оригинал: [Бейсик Вильнюс тезисы доклада 1986 — Emuverse](#)

Источник: XXVII Конференция Литовского математического общества. Каунас, 26-27 июня 1986 г.: тезисы докладов. Том 2. с.155

БЕЙСИК-СИСТЕМА ДЛЯ МИКРО-ЭВМ «ЭЛЕКТРОНИКА БК 0010»

Р. АЛИШАУСКАС , Г. ЗЛАТКУС (ВГУ)

Среди вычислительной техники, используемой для поддержки курса основ информатики, в средних школах страны используются как отдельные микро-ЭВМ «Электроника БК 0010» (БК) [1], так и учебные классы, созданные на их основе. Особенность машины состоит в том, что она ориентирована на подключение бытовых приборов в качестве внешних устройств. Из-за особенностей организации оперативной и постоянной памяти БК невозможно адаптировать существующее на машинах, программное обеспечение. Таким образом возникает проблема создания системного программного обеспечения, удовлетворяющего потребности как начинающих, так и квалифицированных пользователей.

Частично решить проблему позволяет система программирования БЕЙСИК, разработана для начинающих, но получившая широкое распространение и среди профессионалов. За основу системы БЕЙСИК для БК была взята система [MSX BASIC](#) разработанная фирмой Microsoft для персональных ЭВМ на основе процессора Z80 [3]. Созданная Бейсик-система предназначена для размещения в постоянной памяти БК. В 1986 году начнется выпуск БК с Бейсик-системой.

Отличительной чертой созданной Бейсик-системы является тот факт, что она перед выполнением программу транслирует в один из видов так называемого сшитого кода [2] что позволяет значительно увеличить скорость выполнения программ. Система поддерживает четыре режима работы: калькуляторный, программный, шаговый и режим трассировки. Последние два режима существенно облегчают отладку, что очень важно для новичков, том числе и для школьников.

В системе возможно использование символьных и трех типов числовых данных (в формате плавающей запятой одинарной и двойной точности и в формате фиксированной запятой — целых чисел). Причем с последними можно работать как в десятичной, так и восьмеричной, двоичной или шестнадцатеричной системе счисления. Кроме операторов, входящих в ядро языка БЕЙСИК, в систему включены операторы графики, позволяющие поставить на экране точку, провести линию, начертить прямоугольник и окружность или закрасить область. Созданная система позволяет работать с регистрами внешних устройств и памятью машины, использовать подпрограммы, написанные на машинном языке, работать с данными на кассетной магнитной ленте.

Литература

1. Косенков С.М., Полосин А.Н., Счелицкий З.А., Дябин М.И., Половянюк А.И. Бытовая персональная микро-ЭВМ «Электроника БК 0010». — В кн.: Микропроцессорные средства и системы, М., 1985, No 1, с. 22-25.
2. Брусенцов Н.П. Микрокомпьютеры . — М .: Наука, 1985.
3. MSX Technical Data Book. Hardware / Software Specifications. Microsoft Corporation, 1984.

Ссылки

[Электроника БК-0010.01](#)

[Фотография БК-0010.01](#)

[W БК \(семейство компьютеров\)](#)

[Эмулятор БК-0010 \(.01\) и БК-0011М Алексея Савельева](#)

[Бытовой ретро-компьютер своими руками - Просмотр форума - Личные коллекции](#)

[Контроллер Gryphon-MPI](#)

http://sysadminmosaic.ru/bk-0010_11/bk-0010_11

2023-10-10 21:01

