

# MSX BASIC — Примеры

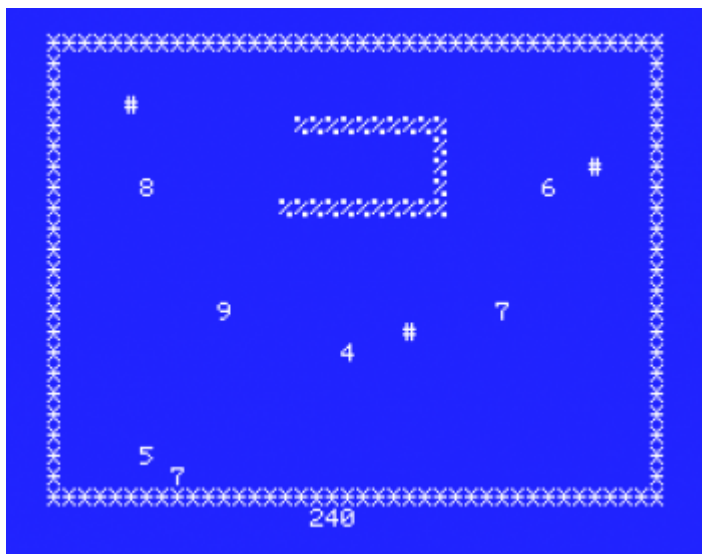
## Андрей Никитин

Игры интересные, но к сожалению автор сделал из «нечитабельными» разместив их в 3 строки...

[nsg.upor.net: My MSX Basic programs](http://nsg.upor.net: My MSX Basic programs), Копия на [Wayback Machine](#)

[Архив всех игр и описаний](#)

Упрощённые (разделённые по строкам) игры:



snake.bas



Запустить в WebMSX

## Джероен Дерворт

[Диск с играми, Оригинал](#)

[Играть в браузере](#)

---

[Вышел диск с 33 играми на MSX BASIC](#)

## Евгений Носулич

Евгений Носулич, 1992г., Владивосток

Игра «Мины» [mines.7z](#), оригинал

Аналог игры «Сапер», в архиве несколько версий игры с разным уровнем сложности. Версия в 300 мин проходимая! Автор провёл масштабное исследование этого вопроса, и привлёк к изучению множество людей.

1. [mine-300.bas](#)
2. [min\\_300.bas](#)
3. [mines.bas](#)

[mines.dsk](#)

---

 [Форум zx-pk.ru, тема Артефакты моей коллекции](#)

## Павел Эйтнер



Графический редактор Screen, © 1991-1992 Павел Эйтнер, Владивосток.

- Поддерживает работу с мышью и джойстиком.
- Есть программа sender для работы редактора по [сети](#).

 [Запустить в WebMSX](#)

## Color Puzzle



[clr-pzzl.bas](#)

 [Запустить в WebMSX](#)

 [color-puzzle](#)

## 3D Maze

Написание программы было начато в 1985 году как техническое упражнение, затем она была заброшена на 35 лет, и наконец переписана как простая игра-лабиринт в 2020 году. Конечно это не самая быстрая программа в мире (из-за того, что 95% кода написано на MSX BASIC) и монстров нет. Всё, что вам нужно сделать, — это пройти каждый из 32 уровней менее чем за 1000 ходов.

 [3D Maze \(MSX BASIC\)](#)

[3dmaze.dsk](#)

 [Запустить в WebMSX](#)

## Ссылки

[сайт на Португальском языке, посвящённый разработке на MSX BASIC](#)

[\(4\)Seasons software — MSX-BASIC programs](#)

[MSX Basic Games](#)

 [Примеры из книги Modern MSX BASIC Game Development](#)

 [playing around with MSX Basic](#)

<http://sysadminmosaic.ru/msx/basic/examples/examples>

2022-11-30 13:20

