

стабилизации ленты и определения скорости передачи информации после начала движения ленты или для разделения двух файлов. В первом случае используется «длинный» заголовок, во втором - «короткий».

Скорость (бод)	Заголовок	Представление заголовка
1200	Длинный	2400 Гц × 16000 (≈6.7 с)
	Короткий	2400 Гц × 4000 (≈1.7 с)
2400	Длинный	4800 Гц × 32000 (≈6.7 с)
	Короткий	4800 Гц × 8000 (≈1.7 с)

Форматы файлов

Файлы текстов в коде ASCII

В этом формате программы на языке **MSX BASIC** записываются командой **SAVE**. Кроме этого, в коде ASCII записываются файлы, созданные при помощи команды **OPEN**.

Формат текстового файла в коде ASCII:

Назначение		Длина/длительность
Заголовок файла	Длинный заголовок	6.7 с
	EAh × 10	10 байт
	Имя файла	6 байт
Тело файла	Короткий заголовок	1.7 с
	Блок 1	256 байт
	...	
	Блок n	256 байт

Тело файла в этом формате состоит из произвольного количества блоков по 256 байт, перед каждым из которых имеется короткий заголовок. В последний блок должен быть включен код **CTRL+Z** — EOF (конец файла).

Двоичный BASIC-формат

Программы на языке **MSX BASIC** записываются в этом двоичном формате командой **CSAVE**, а считываются командой **CLOAD**

Назначение		Длина/длительность
Заголовок файла	Длинный заголовок	6.7 с
	D3h × 10	10 байт
	Имя файла	6 байт
Тело файла	Короткий заголовок	1.7 с
	Программа на MSX-BASIC	
	00h×7	7 байт

Двоичный BASIC-формат

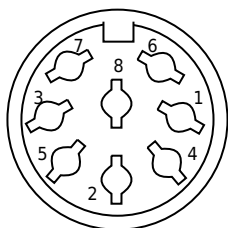
Машинные коды записываются на ленту командой **BSAVE**. В теле файла записываются начальный, конечный и стартовый адреса программы в кодах. Поэтому длина файла может быть вычислена автоматически и специальная отметка конца файла на ленте не хранится. Такие файлы можно считать командой **BLOAD**

Формат:

Назначение		Длина/ длительность
Заголовок файла	Длинный заголовок	6.7 с
	D0h x 10	10 байт
	Имя файла	6 байт
Тело файла	Короткий заголовок	1.7 с
	Начальный адрес	2 байта
	Конечный адрес	2 байта
	Стартовый адрес	2 байта
	Программа на MSX-BASIC	

Разъём DIN

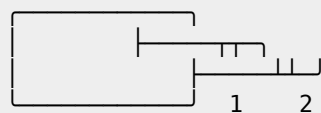
На компьютере установлено гнездо [DIN 45326 тип А](#):



№	Сигнал	Описание
1	GND	Сигнальная земля
2	GND	
3	GND	
4	CMT OUT	Выход
5	CMT IN	Вход
6	REM+	Управление мотором
7	REM-	
8	GND	Сигнальная земля

Разъёмы Jack

Нумерация контактов разъёма Jack начинается со стороны соединения с кабелем, используются вилки на 2 контакта:



Выход

Разъём Jack, диаметр 3,5 мм:

DIN	Сигнал	Jack
1	GND	1

DIN	Сигнал	Jack
4	CMT OUT	2

Подключается к разъёму для микрофона.

Уровень выходного сигнала: $-45\text{дБм} \pm 5\text{дБм}$ ($0\text{дБм} = 0.755\text{В}$).

Вход

Разъём Jack, диаметр 3,5 мм:

DIN	Сигнал	Jack
1	GND	1
5	CMT IN	2

Подключается к разъёму для наушников.

Уровень входного сигнала при частоте 1200Гц в пике $7\text{мВ} \square 22\text{мВ}$.


Управление мотором

Разъём Jack, диаметр 2,5 мм:

DIN	Сигнал	Jack
7	REM-	1
6	REM+	2

Управление осуществляется через реле по команде **MOTOR** через **PPI**

Ссылки

- **MSX Datapack**
 - [MSX Datapack Том 1, раздел 1 \(3.1 Интерфейс магнитофона\)](#)
-  [Data Recorder connector](#)
- [Search results: Data Recorder](#)
- <https://github.com/Wierzbowsky/Caslink/blob/master/Docs/readme.txt>
- Презентация CasLink2
- [3.1 カセットインターフェイス](#)
- [К.И.Фахрутдинов, И.И.Бочаров, Издательство Дальневосточного Университета, 1993 — Архитектура и устройства микрокомпьютеров стандарта MSX 2 : 10. Интерфейс с кассетным магнитофоном](#)

http://sysadminmosaic.ru/msx/data_recorder

2020-11-25 09:44

