

## MSX-DOS 2



В июле 1988, ASCII выпустила японскую версию.

Европейские версии появились в 1989 году на основе версии 2.20

Основные новшества:

- Работа с папками (вложенные папки)
- Переменные окружения
- [Memory Mapper](#)
- Временные файлы каналов (pipe files)
- Перенаправление периферийных устройств

На текущий момент [Nextor](#) является продолжением MSX-DOS 2.31

## Документация

[Команды](#)

[Переменные, память](#)

[Функции](#)

---

[ASCII MSX-DOS2 documentation](#)

## Синтаксис

Путь

\	Разделитель папок
.	Текущая папка
..	Родительская папка (папка на уровень выше текущей)

Формат имени файла:

```
filename[.[ext]] ,
```

где

- filename — имя файла, 8 символов
- [.[ext]] — расширение, 3 символа

В именах файлов и папок нельзя использовать следующие символы:

```
пробел : ; . , = + \ < > | / " ' ^ [ ]
```

Полный путь к файлу:

```
[d:] [path] [filename]
```

где

- [d:] — буква устройства
- [path] — путь (имена папок)
- [filename] — имя файла

В символы подстановки:

?	Любой символ
*	Любые символы до конца имени или расширения

Примеры:

*.*	Все файлы
*.TXT	Все файлы с расширением .TXT
M*.*	Все файлы, начинающиеся с буквы M, независимо от расширения
???.*	Все файлы с именами из трёх символов, с любым расширением или вообще без него

## Командная строка

Буфер истории команд теперь составляет 1024 байта.

TAB	Завершение имени файла/папки
CTRL+DEL	Очистить буфер истории команд
CTRL+INS	Добавить текущую строку в буфер команд без её выполнения
CTRL+Ввод	Выполнить команду, не помещая её в буфер истории
CTRL+←	Курсор к началу строки
CTRL+→	Курсор к концу строки
SHIFT+←	Курсор к предыдущему слову
SHIFT+→	Курсор к следующему слову
SHIFT+DEL	Удалить правую часть строки после курсора

Командная строка

^	Разделитель команд в строке
---	-----------------------------

## Имя тома

Для изменения имени темы используется команда:

```
VOL [d:] [volume_name]
```

где

- [d:] — буква устройства
- [volume\_name] — имя тома, последовательность до 11 символов, которая может включать символы, недопустимые для имён файлов, за исключением управляемых кодов и /  
Начальные пробелы удаляются.

## Псевдонимы

Псевдоним можно сравнить с пакетным файлом, который состоит только из одной строки. Однако с помощью символа разделения команд ^ в один псевдоним можно поместить несколько команд. Большим преимуществом перед пакетных файлов является то, что псевдонимы находятся непосредственно в ОЗУ. Таким образом, фактически вы сравниваете псевдоним с внутренней командой, которая выполняется непосредственно, без каких-либо задержек. Псевдоним может быть определён с помощью команды ALIAS.

Пример:

```
ALIAS DW = DIR @1 /W
```

Если бы вы набрали команду:

```
DW A:
```

система выполнит команду:

```
DIR A: /W
```

Ещё одно преимущество псевдонимов заключается в том, что они могут быть связаны с расширениями. В качестве примера можно привести следующее:

```
ALIAS .TXT = A:\UTILS\TED
```

Если у вас есть файл с именем REVIEW.TXT в текущем каталоге вы можете выполнить TED, передав ему в качестве параметра файл REVIEW.TXT, просто набрав REVIEW.

## Ссылки

[Логотип MSX-DOS 2](#)

 [MSX-DOS 2](#)

[MCCW issue 93, June-December 2000 — MSX-DOS 2 version 2.40](#)

 [MSX-DOS 2 Error Messages](#)

 [DOS2 Help](#)

[\*\*Several MSX-DOS2 utilities, some of them implementing popular unix commands\*\*](#)

[MSX-DOS 2.2](#)

[The Ultimate MSX FAQ - MSX-DOS 2 section](#)

[MSX-DOS 2.31](#)

<http://sysadminmosaic.ru/msx/dos2/dos2>

2022-08-05 22:50

