

GRED — полиэкранный графический редактор





ЛИНЗА
КОПИЯ
СДВИГ
ВИДЕО
АРХИВ
ВЫХОД

ИМЯ
29

ТАНДЕМ

<ПРОБЕЛ> - ВЗЯТЬ ОБЪЕКТ
<I> - ПОСТАВИТЬ ОБЪЕКТ
<INS> - БИБЛИОТЕКА ВКЛ/ВЫКЛ
<TAB> - МЕНЮ 1 (ПОЛЕ)
<OR> - МЕНЮ 2 (БИБЛИОТЕКА)
<BS> - НАЗАД НА ОДИН ШАГ МЕНЮ
<ESC> - ВЫХОД В ОСНОВНОЙ РЕЖИМ
<WHEEL> - ВЫБОР ЦВЕТА КУРСОРА
<WHEEL+> - ВЫБОР ЦВЕТА ФОНА
<WHEEL+> - СДВИГ ПОЛЯ НА ОДИН
<STICK> ЭЛЕМЕНТ
<WHEEL+>
<CTRL+> - СДВИГ ПОЛЯ НА ОДИН
<STICK> ЭКРАН
<U>/<D> - ВЫБОР СКОРОСТИ М-ФИЛЬМА

<F1> - ЛИНЗА <F6> - БЛОК
<F2> - КОПИЯ <F7> - ПЕРЕНОС
<F3> - ПО X <F8> - ПО Y
<F4> - <F9> - РАЗМЕР
<F5> - ЧТЕНИЕ <F10> - ЗАПИСЬ

НАЖМИ
ПРОБЕЛ

ТАНДЕМ

GREED — полиэкранный графический редактор для MSX, авторы Павел Меняйло и Михаил Щекочихин. Работы начаты в 1986 году в НГПИ (Новосибирск).

[gred.dsk](#)

Публикация в журнале [Информатика и образование 1987 №6, стр. 53-56](#) (статью нашёл Артем Читайло).

Ссылки

 [Has anyone ever used GREED screen 2 tile editor?](#)

<http://sysadminmosaic.ru/msx/gred/gred>

2022-12-17 19:02

