

История переноса King's Valley на БК

Ответы на вопросы от русского сообщества MSX по истории переноса King's Valley на [БК](#).

Как и когда впервые познакомились с БК, в каком городе?

– г. Йошкар-Ола, когда точно не помню, но БК-0010 пришли классом с ДВК-2м в школу, информатика была с какого класса? наверное с 9-го, тогда 1987 год.

Почему именно на БК решили перенести игру и откуда был доступ к MSX?

– Позже в один из техникумов завезли БК-11 с центральной ДВК-3 (доступ туда тоже был), на которой были приличные игрушки, тогда и возникла идея перенести King's Valley на БК/ДВК, доступ к [классу MSX](#) (сначала 1, потом 2) в Марийском Педагогическом Институте появился намного раньше в 1985.

Какая модель БК была, телевизор цветной или чёрно-белый

– На БК-0010 — ч/б, на БК-0011 — цветной

Как переносили, процесс

– На MSX из отладчика-дизассемблера распечатали на ленту для кардиограммы весь код King's Valley (хватило ли одной катушки не помню, но катушка была очень толстая), Андрей Бобков решил написать аналог выдрал музыку, спрайты и картинки, — и в 1989 году был сделан аналог для БК, я начал переносить переводя команды Z80 в PDP-11 и дописывая БК-шке процедуры [MSX BIOS](#), — работу не завершил 😞 т.к. с начала 1989 был загружен коммерческой разработкой для РС 😊

В чём писали, какими инструментами пользовались?

– В чем писали на БК уже не помню, был какой-то классный дебаггер, позже я писал в ассемблере на ДВК и УКНЦ (с дисководом) под RT-11, диски после нескольких переездов не сохранились 😞

Был ли джойстик и вообще что тогда с периферией для БК было?

– Джойстик для БК сделали совместно с Андреем еще в 1988, это была желтая мыльница, внутри которой по кругу были спаяны 8 микропереключателей (такие прямоугольные коричневые, супернадёжные, маде ин СССР), посередине стояла деревянная ручка, от мыльницы шел шлейф к разъему МПИ, — работало отлично (надо поискать у родителей, думаю это чудо осталось), из периферии — подключал УВВПЧ к БК, печатал через свой драйвер.

В какие года занимались БКшкой, что ещё сделали?

– 1988-1989, я сделал драйвер печати на принтер, мелкий текстовый редактор, сетевой загрузчик прог на БК по сети с ДВК-2м/3 (установил в 11 и 8 школе),

Было ли сообщество БКшников и единомышленники?

– Нет.

Какие игры на БК с тех времён помните, что впечатляло?

– King's Valley впечатлило 😊 кроме него помню LodeRunner, а вообще у отца лежит не один десяток кассет с игрушками и программами для БК.

Видели ли демки и музыкальные программы для БК

– Нет.

Как сложилось дальше с БК, MSX и другими компьютерами?

– С Андреем в 1989 организовывали игротеку на БК при школе 😊 загрузка программ была по сети с диска, практически мгновенно 😊

В 1989 поступили в МарГУ и пути разошлись на разных факультетах, чем занимался Андрей не знаю, я работал в лаборатории Пролог и какое-то время писал на C++ и ассемблере под RT-11 на УКНЦ, одновременно делал за деньги программу в МПИ на ДВК-3, тогда же начались коммерческие проекты на PC (Borland C++) и MSX/БК/ДВК/УКНЦ ушли в тень... сейчас Андрей живет и работает в Германии, у меня своя IT-компания Aoidsoft (маршрутизаторы, распознавание по телу и лицам, анализ биг-дейта), живу по прежнему в Йошкар-Оле, хотя по сути к месту не привязан, как любая IT-компания, но мне нравится наша природа: зимой носимся с друзьями на снегоходах и сноубордах, а летом по великой Волге на катерах и вейкбордах, — ну где еще такое себе позволишь? 😊

Алексей Дубровин
1989–2022

Ссылки

[King's Valley \(Долина Царей\) на БК » Игровой Портал R-GAMES.NET](#)

http://sysadminmosaic.ru/msx/kingsvalley_bk/kingsvalley_bk?rev=1647634015

2022-03-18 23:06

