

MSX



MSX (Machines with Software eXchangeability) — название стандарта для бытовых компьютеров 1980-х годов. Он являлся попыткой создания единых стандартов для разработчиков аппаратного обеспечения, инициированной японским отделением компании Microsoft и Кадзухико Ниси, возглавлявшим его на тот момент. Также в разработке стандарта участвовала ныне хорошо известная японская компания — ASCII Corporation, основанная Ниси совместно с Кадзуя Ватанабэ специально для этой цели. Компьютеры стандарта MSX получили большую популярность в Японии и ряде других стран, однако, несмотря на поддержку Microsoft, почти не получили известности в США и Европе.

Ниси предложил стандарт MSX в качестве попытки создания единого индустриального стандарта для бытовых компьютеров. Вдохновляемые успехом стандартизации в области видеозаписи (стандарт VHS), многие производители электроники, включая Goldstar, Philips и Spectravideo, разрабатывали и продвигали компьютеры стандарта MSX. Любое устройство или программное обеспечение с логотипом MSX было совместимо с продукцией стандарта MSX других производителей. В частности, стандарт описывал формат и функциональность картриджей расширения, что позволяло любым устройствам расширения или игровым картриджам работать на любом компьютере стандарта MSX.

Стандарт Ниси состоял главным образом из нескольких уже имевшихся в наличии узлов. Это процессор [Zilog Z80](#), работающий на частоте 3,58 МГц, видеоконтроллер TMS9918 компании Texas Instruments с 16 КБайт видеопамати, и микросхема звукогенератора AY-3-8910 компании General Instrument (GI). Эти компоненты, совместно с интерпретатором [MSX BASIC](#) компании Microsoft, сделали MSX конкурентоспособным стандартом, но также и делали стоимость соответствующих ему компьютеров достаточно высокой. Стандарт MSX сильно напоминал уже существовавший на тот момент бытовой компьютер SV-328 компании Spectravideo, однако этот компьютер не полностью соответствовал стандарту MSX. Впоследствии Spectravideo выпустила модель SV-728, которая уже являлась стандартным компьютером MSX.

Архитектура



Оригинал

- [RTC](#)
- [MSX — Программируемый периферийный интерфейс \(PPI\)](#)
- [psg](#)
- [MSX — НМЛ \(Накопитель на магнитной ленте\)](#)
- [Видео](#)
- [Принтер](#)
- [FDD](#)
- [ОЗУ](#)
- [MSX VDP](#)

Стандарты

- [MSX 1](#)
- [MSX 2](#)

Документация

[MSX Resource Center](#)

- [MSX2 Technical Handbook](#)
- [MSX Datapack](#)
- [basic](#)
- [music](#)
- [yamaha_kuvt](#)
- [IDA Disassembler 3.7 FreeWare для Z80](#)



Файлы часто бывают упакованы в архивы формата [LHA](#) (.lzh), для распаковки нужно использовать [lhasa](#).

Решение проблем

Восстановление состояния регистров

После запуска некоторых игр, после перезагрузки может наблюдаться чёрный экран.

Для решения проблемы выполните команды MSX BASIC:

```
color15,4,4:width40:setscreen
```

Ссылки



[Логотип](#)

[FRS' MSX & SMS Page](#)

<https://mirrors.pdp-11.ru/Архив ПО для ретрокомпьютеров>

[Все о БК ДБК УКНЦ VAX Alpha](#)

[oboroc/msx-books](#) Книги про MSX на русском

[Старые Игры: Эмуляторы компьютеров MSX 1 / MSX 2 / MSX Turbo R](#)

[Find all your MSX Software, Hardware and Publications on Generation-MSX.nl | Generation MSX](#)

[Knightmare Gold](#)

[MSX Information Network – MSX – MSX2 – GR8Bit – OCM – Disk Drive – and more.](#)

[IBM hard's for retro computers — Сайт Камиля Каримова \(Caro\)](#)

[MSX Homepage](#)

<http://msx2.org>

[MSX Assembly Page](#)

[MSX Assembly Page: Keyboard matrices](#)

[The Ultimate MSX FAQ - Main](#)

[The Ultimate MSX FAQ - File Formats/Types section](#)

[MSX Nostalgia, retro, download msx roms, dsk, disk and emulators](#)

[Konamiman's MSX page](#)

[Louthrax's MSX game room](#) [SofaRun](#), [SofaROM](#), ...

[IBM hard's for retro computers \(на русском\)](#)

[MarMSX - Development page](#)

[e.g.Orius' - MSX - программы](#)

[NYYRIKKI's MSX Software corner](#)

[The Ultimate MSX FAQ - Connector section](#)

[Portar Docs](#) - MSX Programming specs, version 1.7, click [here](#) for text version.

[FRS' MSX & SMS Page](#)

[MSXHub](#)

[MSX Image Hosting](#)

[InfoDocMSX](#)

[Old / New \(Computers - Technology - Games - Science\) with Fadi Benjamin](#)

Форумы

 [Forums | MSX Resource Center | MSX НА РУССКОМ](#)

 [zx-pk.ru: MSX](#)

Книги

 [The MSX Red Book](#)

 [MSX2 Technical Handbook](#)

[The MSX Red Book Revised](#)

[MSX-VDP V-9938 Руководство пользователя](#)

[msx2.org — MSX Books](#)

[DLH's Archive - MSX - Main Page](#)

Ассемблер

 [Книги про MSX на русском](#)

- Программирование на языке ассемблера в системе MSX-2
К.И.Фахрутдинов, И.И.Бочаров, Издательство Дальневосточного Института, 1991
- Архитектура и устройства микрокомпьютеров стандарта MSX-2
К.И.Фахрутдинов, И.И.Бочаров, Издательство Дальневосточного Университета, 1993

[Z80 Assembly programming for the MSX and MSX2](#)

[dZ80 for Windows and DOS](#)

[Christofoletti/Z80-Hacker: Z80 Hacker Disassembler Tool](#)

[rururutan/mdz80: Manbow-J Disassembler for Z80](#)

[Z80 Software Development Tools](#)

ROM

 [dsk2rom](#)

Игры

[RetroSouls | Homebrew Games by RetroSouls Team — MSX](#)

[Идеальный пиксель — MSX](#)

<http://sysadminmosaic.ru/msx/msx?rev=1602410054>

2020-10-11 12:54

