

MSX — Порт общего назначения (PSG)

Интерфейс ввода/вывода общего назначения

Микросхема	AY-3-8910 (или аналог)
Вход/выход	вход 4 бита выход 1 бит, двунаправленный 2 бита (на порт)
Уровень	TTL
Разъём	Девятиконтактный разъём AMP (D-SUB) (штырьки со стороны корпуса)

Порядок расположения контактов:

На разъёме в MSX	На устройстве
 оригинал	 оригинал

Сигнальные линии интерфейса:

№	Сигнал	Направление
1	FWD	вход
2	BACK	вход
3	LEFT	вход
4	RIGHT	вход
5	+5 V	
6	TRG1	вход/выход
7	TRG2	вход/выход
8	COM	выход
9	GND	

Должна быть обеспечена нагрузочная способность не менее 50мА.

Джойстик

Есть два типа джойстиков:

- Тип А — имеет одну кнопку или несколько кнопок, но сигнал не может быть распознан программно
- Тип В — имеет две кнопки и можно программно определить, какая именно кнопка нажата

Большинство доступных джойстиков относятся к типу В, и предполагается, что программное обеспечение также поддерживает тип В. Поэтому при использовании джойстиков типа А необходимо соблюдать осторожность.

Программа для тестирования мыши/джойстика: [joytest](#)

 [Joystick control - MSX Wiki](#)

[Competition PRO Retro](#)

http://wiki.icomp.de/wiki/Competition_Pro_Retro

<http://wiki.icomp.de/wiki/DB9-Joystick>

Мышь

[Контроллер PS/2-мыши в MSX](#)

Звук



 [SOUND](#)

Ссылки

 [General Purpose port](#)

[Архитектура и устройства микрокомпьютеров стандарта MSX 2 — 13. Универсальный интерфейс ввода/вывода](#)

<http://sysadminmosaic.ru/msx/psg?rev=1605951747>

2020-11-21 12:42

