

# Yamaha YIS-503III слот 3-1

Это описание [слота 3-1](#) машины [Yamaha YIS-503IIIR](#) подготовлено на основе материалов которые предоставил [Камиль Каримов \(caro\)](#) и темы [Painter в YIS503IIIR](#).

Разъём этого слота на [Yamaha CX5MII](#) называется [CN 308](#) (вид с лицевой стороны платы):



2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24	26	28	30
A15	A12	/CS12	CS1	A8	A9	A11	A3	A2	A1	A0	D0	D1	D2	+5V
A14	A13	/CS2	A7	A6	A5	A4	A10	/SLTSL	D7	D6	D5	D4	D3	GND
1	3	5	7	9	11	13	15	17	19	21	23	25	27	29

## Пример использования

На основе материалов, которые предоставил **Камиль Каримов (caro)**

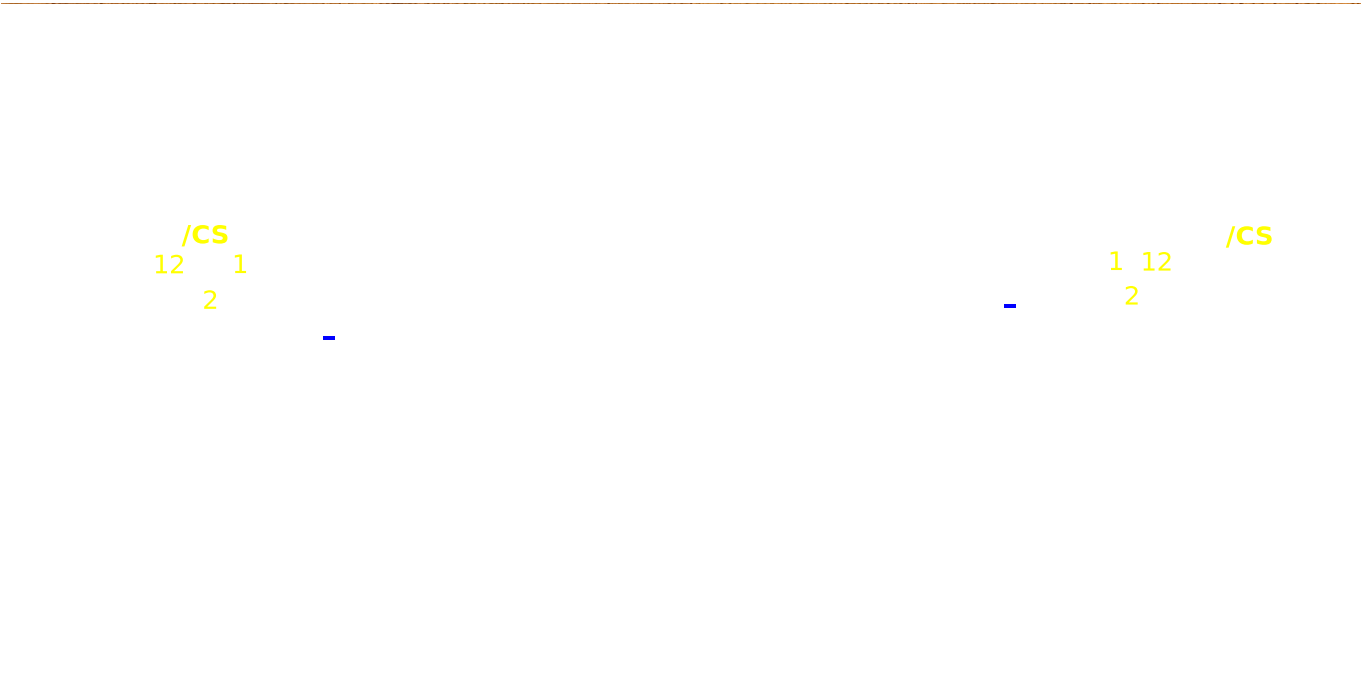


Фото печатной платы с подписанными номерами контактов слота и микросхемы ПЗУ:

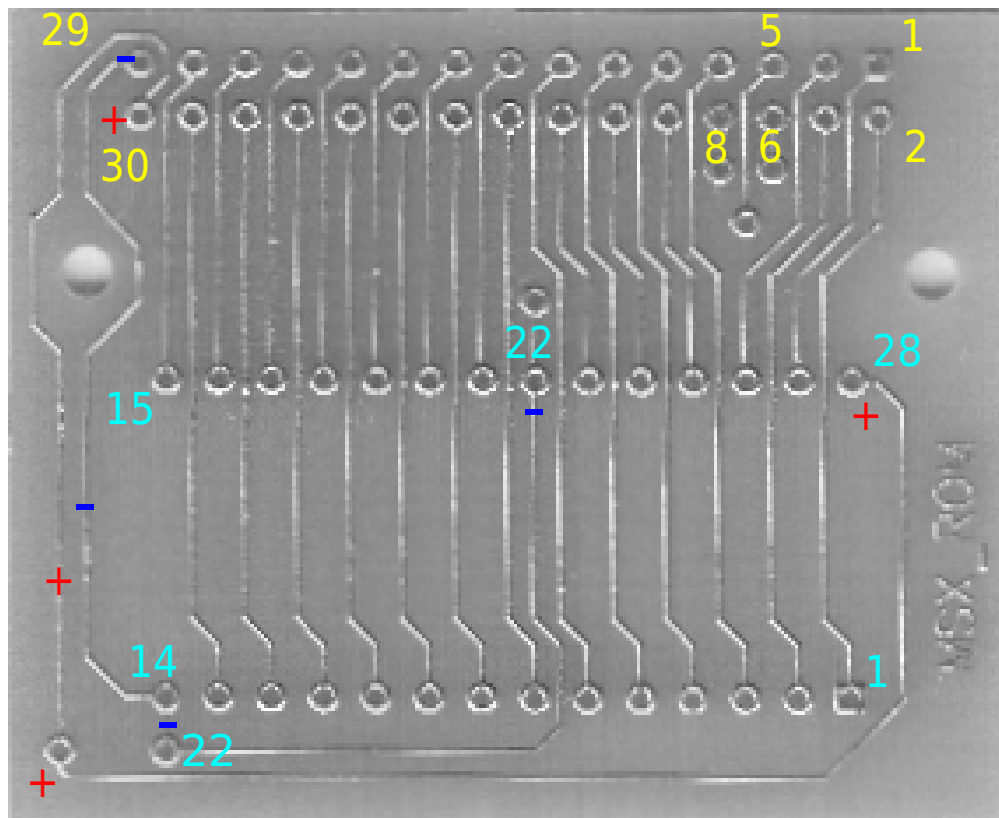
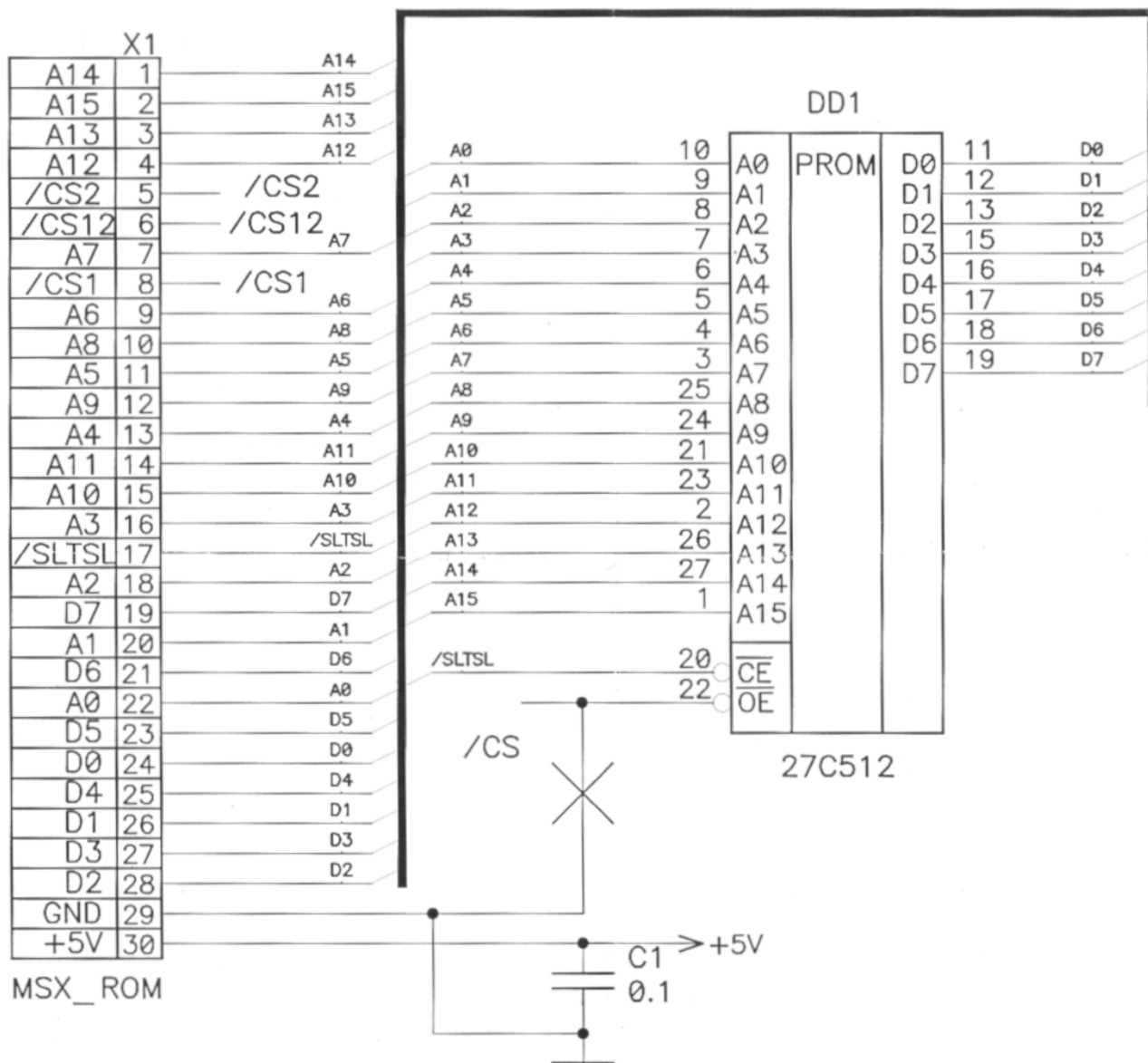


Схема платы:



- C1 — блокировочный конденсатор и ставить можно любой керамический от 0.033 до 1.0  $\mu\text{F}$ .
- DS1024-2\*15R2, гнездо на плату 2.54мм 2x15 угловое

Вход 22 у микросхемы ПЗУ — это сигнал /OE (соединён с /CS).

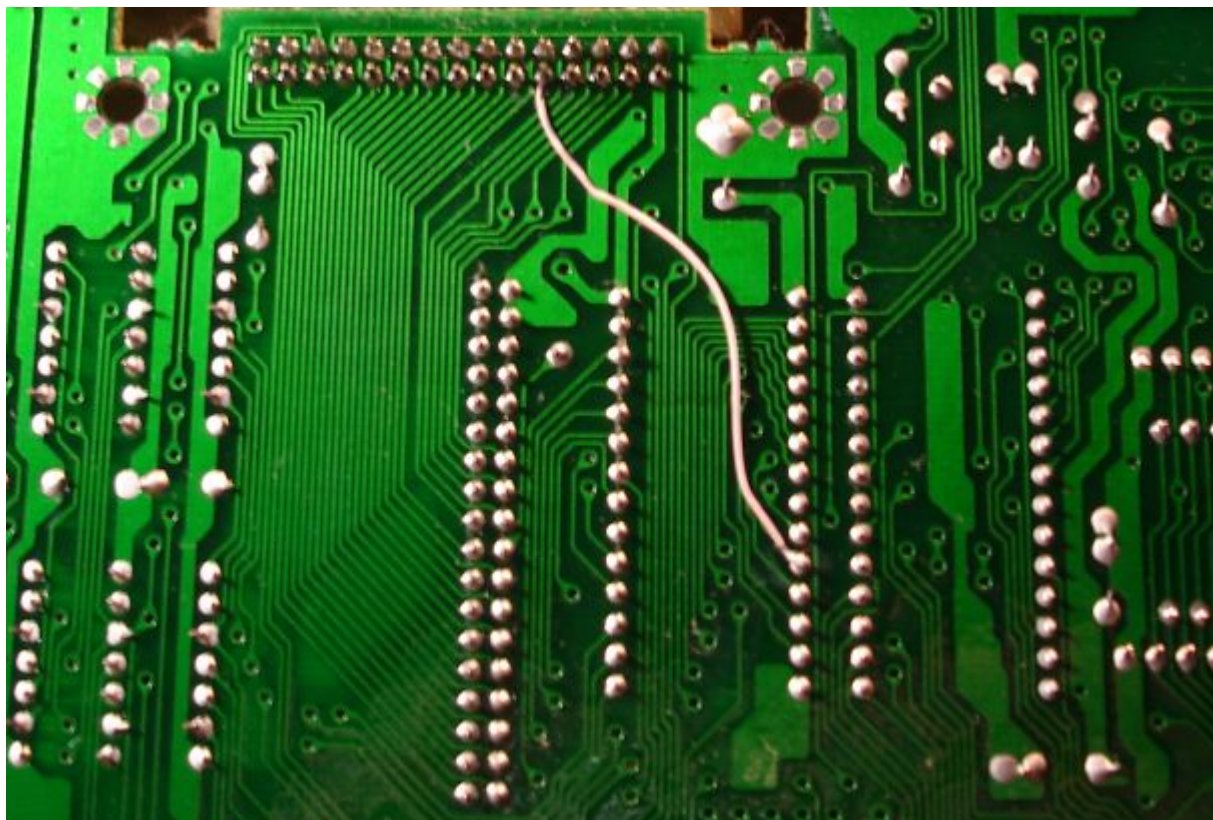
1. По схеме, у ПЗУ задействованы все 16 адресных линий от A0 до A15, /OE подключено к GND (-). Это вариант установки ПЗУ типа 27C512 (64 Кб).
2. Если ставить микросхемы ПЗУ с меньшим объёмом памяти, например 27C256 (32 Кб), то возможны разные варианты её подключения в зависимости от того, что в ней будет записано:
  - Если оставить /OE подключенным к GND (-), то для нормальной работы модуля в этом случае придется 1 вывод DIP отключить от A15 и подать на него (+) (для 27C128 то же самое). Память будет адресоваться в нижнем адресном пространстве от 0000h до 7FFFh. 16-кбайтные игры или программы надо будет записывать в ПЗУ с адреса 4000h.
  - Если записывать 32-кбайтные программы, отрезать 22 вывод DIP (/OE) от земли и соединить его с /CS12, адресация в этом случае будет от 4000h до BFFFh.
3. Для 27C128 (16 кбайт) надо отрезать 22 вывод DIP (/OE) от земли и соединить его с:
  - /CS1 — адресация от 4000h до 7FFFh;
  - /CS2 — адресация от 8000h до BFFFh.

Это если кратко, но в принципе могут быть разные варианты в том числе и запись например 4-х 16-кбайтных программ в ПЗУ объёмом 64 Кб и установка переключателя для запуска нужной программы или игры.

Доработки:

1. Установить PLD-80R (DS1022-2x40R), вилка 2.54мм 2x40pin угловая.
2. Подвести сигнал **A0**, т.к. к разъёму слота 3-1 не посчитали нужным развести дорожку до контакта 22 — это

сигнал адреса A0, нужно взять его с ближайшего ПЗУ



оригинал

## Ссылки

 [Yamaha Mini-Cartridge Slot](#)

[rom - What is the Circuit for a 16K or 32K MSX computer cartridge? - Retrocomputing Stack Exchange](#)

 [Yamaha MSX mini-cartridge pcb and case](#)

- [Yamaha MSX mini cartrige PCB for CX5M CX7M YIS-503 YIS-604 ROM](#)

[http://sysadminmosaic.ru/msx/yamaha\\_yis-503iir/slot31](http://sysadminmosaic.ru/msx/yamaha_yis-503iir/slot31)

2024-01-06 17:32

