

PulseAudio

PulseAudio (ранее PolypAudio) — кроссплатформенный звуковой сервер (англ.), созданный в качестве улучшенной замены таких серверов, как ESD, ARts.

PulseAudio работает на платформах POSIX, таких как Linux, Solaris и FreeBSD, а также на платформе Microsoft Windows. PulseAudio является свободным программным обеспечением: сервер распространяется под лицензией GNU GPL, а библиотеки — под GNU LGPL.

Возможности:

- Раздельная установка уровней громкости для разных программ.
- Возможность смешивать потоки с разных звуковых плат.
- Расширяемая модульная система с поддержкой динамически загружаемых библиотек
- Совместимость со многими популярными аудиоприложениями.
- Возможность работы с несколькими источниками и приёмниками звука.
- Приемлемая для повседневного непрофессионального использования задержка и возможность ею управлять[2].
- Использование технологии zero-copу, сберегающей машинное время.
- Интерфейс командной строки с возможностью использования сценариев.
- Демон, перенастраиваемый с помощью командной строки.
- Встроенное преобразование аудиоформатов.
- Синхронизация потоков воспроизведения.
- Смешиваемые потоки могут иметь разные частотные характеристики.
- Эффективный микшер, даже для звуковых плат без микшера, предотвращающий «монополизацию»/«кражу» звукового устройства отдельной программой.

Ссылки

<https://ru.wikipedia.org/wiki/PulseAudio>

<http://sysadminmosaic.ru/pulseaudio/pulseaudio>

2016-12-30 17:48

