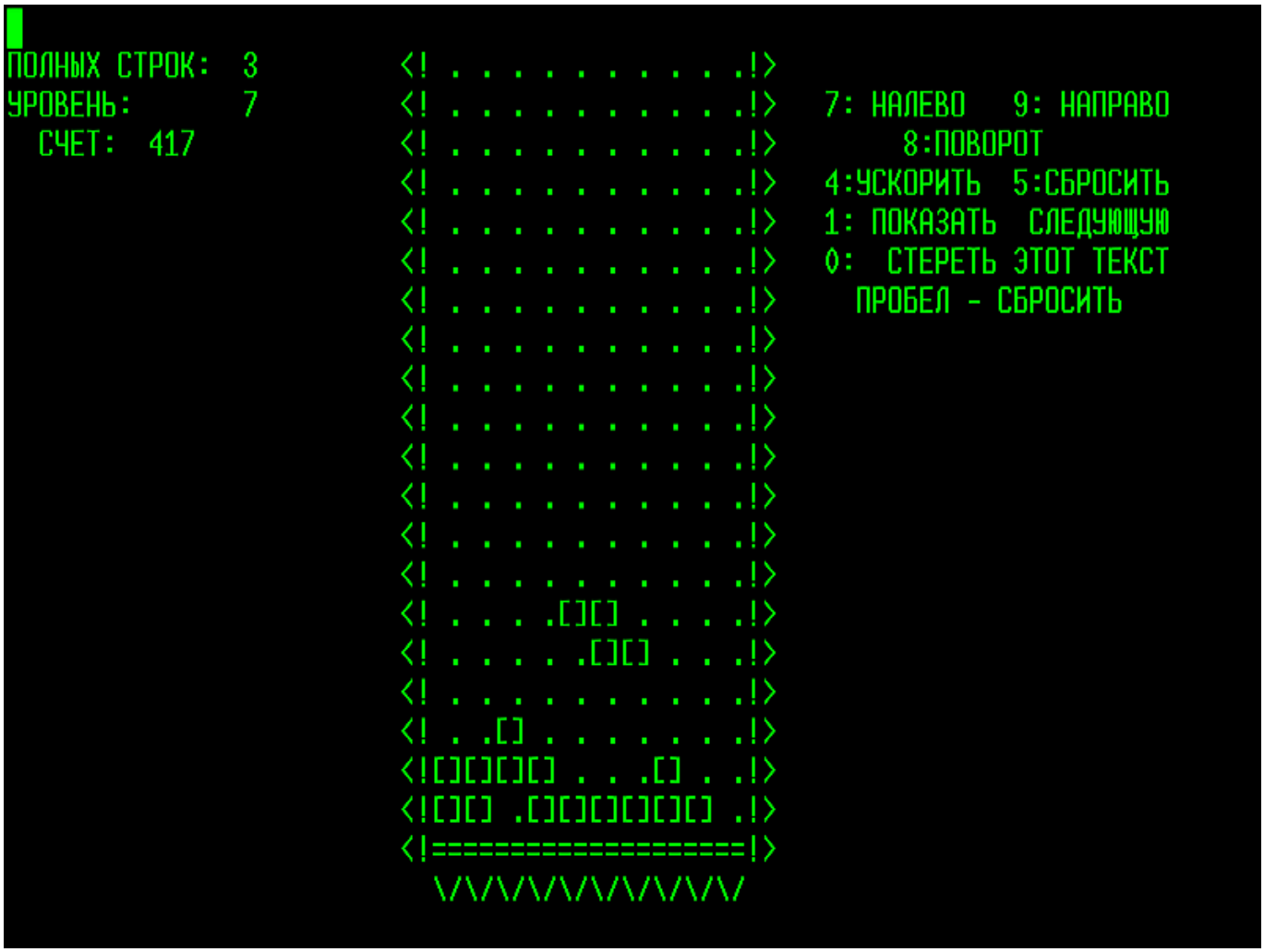
Тетрис

Те́трис (производное от «тетрамино» и «теннис») — компьютерная игра, первоначально изобретённая и разработанная советским программистом Алексеем Пажитновым. Игра была выпущена 6 июня 1984 года — в это время Пажитнов работал в Вычислительном центре Академии наук СССР. Она была написана на языке программирования Pascal на микроЭВМ Электроника 60.

Тетрис представляет собой головоломку, построенную на использовании геометрических фигур «тетрамино» — разновидности полимино, состоящих из четырёх квадратов.



оригинал

Размер игрового поля: 20 × 10 «кубиков».

Фигура появляется сразу в строках 1 и 2.

На экране отображается также:

- Полных строк
- Уровень (0-9)
- Счет

Назначение клавиш:

7	налево
9	направо
8	поворот
4	ускорить

5, пробел	сбросить
1	показать следующую (фигуру)
0	стереть этот текст (убрать подсказку)

Правила подсчета очков:

- Очки начисляются за каждое успешно поставленную на место фигуру.
- На уровне 0 потенциальное количество очков для каждой фигуры начинается с 19 и уменьшается на 1 каждый раз, когда фигура опускается на один ряд. Как видно, фигура I, свободно падающее с верхней части игрового поля на нижнюю, спустится на 19 рядов и наберет 0 очков; никогда нельзя набрать меньше 0.
- Игра на более высоких уровнях дает дополнительные 3 × (уровень + 1) очки за фигуру.
- Игра с отключенным показом следующей фигуры дает дополнительные 5 очков за каждую фигуру.
- 3 цифры предназначены для отображения счета; при превышении 999 счетчик сбрасывается до 0, и появляется подсчет символов, чтобы отслеживать тысячи.

7 фигур Тетрис: I, L, J, O, S, T, Z

оригинал

ДВК

	0	1	2	3
O	56 1 2 56			
I	4567 1 4567	6 1 2 3 4 6		
L	567 1 2 567	67 1 2 3 67	567 1 2 567	56 1 2 3 56
J	567 1 2 567	67 1 2 3 67	567 1 2 567	56 1 2 3 56
T	567 1 2 567	67 1 2 3 67	567 1 2 567	56 1 2 3 56
S	567 1 2 567	67 1 2 3 67		

	0	1	2	3
Z	567 1 ▇▇ 2 ▇▇ 567	67 1 ▇ 2 ▇▇ 3 ▇ 67		

F = Поле

M / V	V=0	V=1	V=2	V=3
M=1	IF Y=0 THEN X=5 X,Y X+1,Y X,Y+1 X+1,Y+1 12 1▇▇ 2▇▇			
M=2	IF Y=0 THEN X=4 IF V=1 THEN X=X-2 X,Y X+1,Y X+2,Y X+3,Y 1234 1▇▇▇▇ спрайт 0	X=X+2 X,Y X,Y+1 X,Y+2 X,Y+3 1 1▇ 2▇ 3▇ 4▇ спрайт 1		
M=3	IF Y=0 THEN X=5 X+1,Y X+2,Y X,Y+1 X+1,Y+1 123 1 ▇▇ 2▇▇	X=X+1 X,Y X,Y+1 X+1,Y+1 X+1,Y+2 12 1▇ 2▇▇ 3 ▇		
M=4	IF Y=0 THEN X=5 X,Y X+1,Y X+1,Y+1 X+2,Y+1 123 1▇▇ 2 ▇▇	X=X+1 X+1,Y X,Y+1 X+1,Y+1 X,Y+2 12 1 ▇ 2▇▇ 3▇		
M=5	IF Y=0 THEN X=5 X,Y X+1,Y X+2,Y X+1,Y+1 123 1▇▇▇ 2 ▇	X=X+1 X,Y X,Y+1 X+1,Y+1 X,Y+2 12 1▇ 2▇▇ 3▇	X=X-1 X+1,Y X,Y+1 X+1,Y+1 X+2,Y+1 123 1 ▇ 2▇▇▇	X+1,Y X,Y+1 X+1,Y+1 X+1,Y+2 12 1 ▇ 2▇▇ 3 ▇
M=6	IF Y=0 THEN X=5 X,Y X+1,Y X+2,Y X,Y+1 123 1▇▇▇ 2▇	X=X+1 X,Y X,Y+1 X,Y+2 X+1,Y+2 12 1▇ 2▇ 3▇▇	X=X-1 X+2,Y Y+1,X Y+1,X+1 Y+1,X+2 123 1 ▇ 2▇▇▇	X,Y X+1,Y X+1,Y+1 X+1,Y+2 12 1▇▇ 2 ▇ 3 ▇

M / V	V=0	V=1	V=2	V=3
M=7	IF Y=0 THEN X=5 X,Y X+1,Y X+2,Y X+2,Y+1 123 1 2	X=X+1 X,Y X+1,Y X,Y+1 X,Y+2 12 1 2 3	X=X-1 X,Y X,Y+1 X+1,Y+1 X+2,Y+1 123 1 2	X+1,Y X+1,Y+1 X,Y+2 X+1,Y+2 12 1 2 3

```
[ ]
Т Е Т Р И С
         [ ]

2
0
|
Ваш уровень? (0-9) - _
```

```
                  16
Полных строк:  0
Уровень:      0
 Счет:  0
          10



16 Ваше имя?
```

```
222223333333333444444444
567890123456789012345678
<!  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .!>
<!  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .!>
<!  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .!>
<!  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .!>
<!  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .!>

<!====================!>
  \/\/\/\/\/\/\/\/\/\/
```

```
          1          2
1234567890123456789012
7: налево   9: направо
    8:поворот
4:ускорить  5:сбросить
1: показать  следующую
0:  стереть этот текст
 пробел - сбросить
```

---

dvk_emulator_16.10.22_18-03.tar.gz

Эмулятор ДВК

MSX

Tetris][

Ссылки

W Tetris

W Тетрис

Tetris (Electronika 60) — TetrisWiki

http://treegame.ru/help/tetris.php

Тетрис: история одной игры / Хабр

YouTube: Tetris (1984) [Electronika 60]

https://archive.org/details/RT-11_Games

http://sysadminmosaic.ru/tetris/tetris

2023-04-08 15:45