

# Тетрис

Тетрис (производное от «тетрамино» и «теннис») — компьютерная игра, первоначально изобретённая и разработанная советским программистом Алексеем Пажитновым. Игра была выпущена 6 июня 1984 года — в это время Пажитнов работал в Вычислительном центре Академии наук СССР. Она была написана на языке программирования [Pascal](#) на микроЭВМ Электроника 60.

Тетрис представляет собой головоломку, построенную на использовании геометрических фигур «тетрамино» — разновидности полимино, состоящих из четырёх квадратов.

The screenshot shows the original Tetris source code in a terminal window. It starts with three lines of initialization: 'ПОЛНЫХ СТРОК: 3', 'УРОВЕНЬ: 7', and 'СЧЕТ: 417'. Following this, there is a series of comments starting with '<! . . . . . . .' and ending with '>'. Each comment block corresponds to a key and its function: '7: НАЛЕВО', '9: НАПРАВО', '8:ПОВОРОТ', '4:ЧСКОРИТЬ', '5:СБРОСИТЬ', '1: ПОКАЗАТЬ СЛЕДУЮЩУЮ', '0: СТЕРЕТЬ ЭТОТ ТЕКСТ', and 'ПРОБЕЛ - СБРОСИТЬ'. There are approximately 20 such comments, each spanning two or three lines. Below these comments, there are several blank lines, and then some lines containing square brackets (likely representing the Tetromino shapes). The final line in the screenshot is '=====|>', followed by a long string of slashes '\/\/\/\/\/\/\/\/\/\/'.

оригинал

Размер игрового поля:  $20 \times 10$  «кубиков».

Фигура появляется сразу в строках 1 и 2.

На экране отображается также:

- Полных строк
- Уровень (0-9)
- Счет

Назначение клавиш:

7	налево
9	направо
8	поворот
4	ускорить

<input type="text"/> 5, пробел	сбросить
<input type="checkbox"/> 1	показать следующую (фигуру)
<input type="checkbox"/> 0	стереть этот текст (убрать подсказку)

Правила подсчета очков:

- Очки начисляются за каждое успешно поставленную на место фигуру.
- На уровне 0 потенциальное количество очков для каждой фигуры начинается с 19 и уменьшается на 1 каждый раз, когда фигура опускается на один ряд. Как видно, фигура I, свободно падающее с верхней части игрового поля на нижнюю, спустится на 19 рядов и наберет 0 очков; никогда нельзя набрать меньше 0.
- Игра на более высоких уровнях дает дополнительные  $3 \times (\text{уровень} + 1)$  очки за фигуру.
- Игра с отключенным показом следующей фигуры дает дополнительные 5 очков за каждую фигуру.
- 3 цифры предназначены для отображения счета; при превышении 999 счетчик сбрасывается до 0, и появляется подсчет символов, чтобы отслеживать тысячи.

7 фигур Тетрис: I, L, J, O, S, T, Z

[оригинал](#)

## ДВК

	0	1	2	3
O	56 1 2 56			
I	4567 1 4567 6 1 2 3 4 6			
L	567 1 2 567 67 1 2 3 67	67 1 2 3 67	567 1 2 567 67 1 2 3 567	56 1 2 3 56
J	567 1 2 567 67 1 2 3 67	67 1 2 3 67	567 1 2 567 67 1 2 3 567	56 1 2 3 56
T	567 1 2 567 67 1 2 3 67	67 1 2 3 67	567 1 2 567 67 1 2 3 567	56 1 2 3 56
S	567 1 2 567 67 1 2 3 67	67 1 2 3 67		

	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>
Z	567 1 2 567	67 1 2 3 67		

F = Поле

<b>M / V</b>	<b>V=0</b>	<b>V=1</b>	<b>V=2</b>	<b>V=3</b>
M=1	IF Y=0 THEN X=5 X,Y X+1,Y X,Y+1 X+1,Y+1 12 1 2			
M=2	IF Y=0 THEN X=4 IF V=1 THEN X=X-2 X,Y X+1,Y X+2,Y X+3,Y 1234 1	X=X+2 X,Y X,Y+1 X,Y+2 X,Y+3 1 1 2 3 4		
M=3	IF Y=0 THEN X=5 X+1,Y X+2,Y X,Y+1 X+1,Y+1 123 1 2	X=X+1 X,Y X,Y+1 X+1,Y+1 X+1,Y+2 12 1 2 3		
M=4	IF Y=0 THEN X=5 X,Y X+1,Y X+1,Y+1 X+2,Y+1 123 1 2	X=X+1 X+1,Y X,Y+1 X+1,Y+1 X,Y+2 12 1 2 3		
M=5	IF Y=0 THEN X=5 X,Y X+1,Y X+2,Y X+1,Y+1 123 1 2	X=X+1 X,Y X,Y+1 X+1,Y+1 X,Y+2 12 1 2 3	X=X-1 X+1,Y X,Y+1 X+1,Y+1 X+2,Y+1 123 1 2 3	X+1,Y X,Y+1 X+1,Y+1 X+1,Y+2 12 1 2 3
M=6	IF Y=0 THEN X=5 X,Y X+1,Y X+2,Y X,Y+1 123 1 2	X=X+1 X,Y X,Y+1 X,Y+2 X+1,Y+2 12 1 2 3	X=X-1 X+2,Y Y+1,X Y+1,X+1 Y+1,X+2 123 1 2 3	X,Y X+1,Y X+1,Y+1 X+1,Y+2 12 1 2 3

M / V	V=0	V=1	V=2	V=3
M=7	IF Y=0 THEN X=5 X,Y X+1,Y X+2,Y X+2,Y+1 123 1 2	X=X+1 X,Y X+1,Y X,Y+1 X,Y+2 12 1 2 3	X=X-1 X,Y X+1,Y+1 X+1,Y+2 X+2,Y+1 123 1 2	X+1,Y X+1,Y+1 X,Y+2 X+1,Y+2 12 1 2 3

[ ]  
**ТЕТРИС**  
[ ]

2  
0  
|  
Ваш уровень? (0-9) - \_

222223333333334444444444  
567890123456789012345678  
<! . . . . . . . . !>  
<! . . . . . . . . !>  
<! . . . . . . . . !>  
<! . . . . . . . . !>  
<! . . . . . . . . !>  
<! ===== !>  
\//\//\//\//\//\//\//\//\//

[dvk\\_emulator\\_16.10.22\\_18-03.tar.gz](#)

 Эмулятор ДВК

## MSX

 Tetris][

## Ссылки

 [Tetris](#)

 [Тетрис](#)

[Tetris \(Electronika 60\) — TetrisWiki](#)

<http://treegame.ru/help/tetris.php>

[Тетрис: история одной игры / Хабр](#)

[YouTube: Tetris \(1984\) \[Electronika 60\]](#)

[https://archive.org/details/RT-11\\_Games](https://archive.org/details/RT-11_Games)

<http://sysadminmosaic.ru/tetris/tetris?rev=1680431032>

2023-04-02 13:23

