

MSX BASIC — Примеры

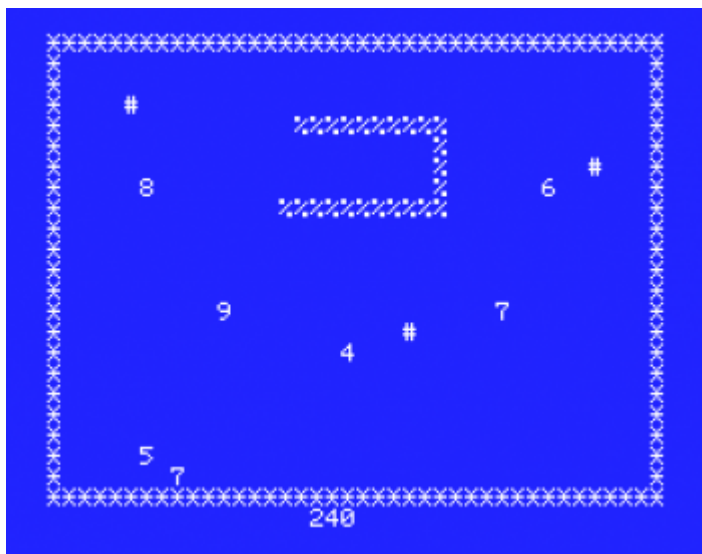
Андрей Никитин

Игры интересные, но к сожалению автор сделал из «нечитабельными» разместив их в 3 строки...

nsg.upor.net: My MSX Basic programs, Копия на [Wayback Machine](#)

[Архив всех игр и описаний](#)

Упрощённые (разделённые по строкам) игры:



snake.bas



Запустить в WebMSX

Джероен Дерворт

[Диск с играми, Оригинал](#)

[Играть в браузере](#)

[Вышел диск с 33 играми на MSX BASIC](#)

Евгений Носулич

Евгений Носулич, 1992г., Владивосток

Игра «Мины» [mines.7z](#), [оригилал](#)

Аналог игры «Сапер», в архиве несколько версий игры с разным уровнем сложности. Версия в 300 мин проходимая! Автор провёл масштабное исследование этого вопроса, и привлёк к изучению множество людей.

1. [mine-300.bas](#)
2. [min_300.bas](#)
3. [mines.bas](#)

[mines.dsk](#)

 [Форум zx-pk.ru, тема Артефакты моей коллекции](#)

Павел Эйтнер



Графический редактор Screen, © 1991-1992 Павел Эйтнер, Владивосток.

- Поддерживает работу с мышью и джойстиком.
- Есть программа sender для работы редактора по [сети](#).

 [Запустить в WebMSX](#)

Color Puzzle




[clr-pzzl.bas](#)

 [Запустить в WebMSX](#)

 [color-puzzle](#)

3D Maze

Написание программы было начато в 1985 году как техническое упражнение, затем она была заброшена на 35 лет, и наконец переписана как простая игра-лабиринт в 2020 году. Конечно это не самая быстрая программа в мире (из-за того, что 95% кода написано на MSX BASIC) и монстров нет. Всё, что вам нужно сделать, — это пройти каждый из 32 уровней менее чем за 1000 ходов.

 [3D Maze \(MSX BASIC\)](#)

[3dmaze.dsk](#)

 [Запустить в WebMSX](#)

Ссылки

[сайт на Португальском языке, посвящённый разработке на MSX BASIC](#)

[\(4\)Seasons software — MSX-BASIC programs](#)

[MSX Basic Games](#)

 [Примеры из книги Modern MSX BASIC Game Development](#)

 [playing around with MSX Basic](#)

<https://sysadminmosaic.ru/msx/basic/examples/examples?rev=1669803007>

2022-11-30 13:10

