Примеры программ приведённые в книге

Все файлы примеров

Чистый диск для сохранения учебных файлов

Все образы дисков подготовлены с помощью программы MSX DiskMgr

- Файлы образов дисков можно монтировать в Nextor
- Можно монтировать как описано в главе Петлевое (loop) устройство — Монтирование образов дискет.
- Можно использовать для работы с образами:
  - **msxtar**
  - MSX_devs dsktool

Глава 1

Загрузить образ диска
Открыть диск в WebMSX

- Глава I. Основные объекты MSX BASIC
  1. Пример 1 01-01.bas
  2. Пример 2 01-02.bas
  3. Пример 3 01-03.bas
  4. Пример 4 01-04.bas
  5. Пример 5 01-05.bas
  6. Пример 6 01-06.bas
  7. Пример 7 01-07.bas
  8. Пример 8 01-08.bas
  9. Пример 9 01-09.bas
  10. Программа benchmark bm.bas

Глава 2

Загрузить образ диска
Открыть диск в WebMSX

- Глава II. Программирование линейных алгоритмов
  - II.4.4. Оператор вывода данных PRINT в простейшем случае
    1. Пример 110244-11.bas
    2. Пример 120244-12.bas
    3. Пример 130244-13.bas
    4. Пример 140244-14.bas
    5. Пример 150244-15.bas
  - II.4.5. Операторы ввода данных DATA и READ. Оператор RESTORE
    1. Пример 1 0245-01.bas
    2. Пример 2 0245-02.bas
    3. Пример 3 0245-03.bas
    4. Пример 4 0245-04.bas
    5. Пример 5 0245-05.bas
  - II.4.6. Оператор вывода PRINT в общем случае
    1. Пример 1.1 0246-11.bas
    2. Пример 1.2 0246-12.bas
    3. Пример 1.3 0246-13.bas
    4. Пример 2.1 0246-21.bas
    5. Пример 2.2 0246-22.bas
    6. Пример 2.3 0246-23.bas
    7. Пример 2.4 0246-24.bas
    8. Пример 3.1 0246-31.bas
    9. Пример 3.2 0246-32.bas
    10. Пример 3.3 0246-33.bas
    11. Пример 3.4 0246-34.bas

12. Пример 4.1 0246-41.bas
13. Пример 4.2 0246-42.bas
14. Пример 4.3 0246-43.bas
15. Пример 5.1 0246-51.bas
16. Пример 6.1 0246-61.bas
17. Пример 6.2 0246-62.bas
18. Пример 7.1 0246-71.bas
19. Пример 8.1 0246-81.bas
20. Пример 9.1 0246-91.bas
21. Пример 9.2 0246-92.bas
22. Пример 10.1 0246-101.bas
23. Пример 1 0246-01.bas
24. Пример 2 0246-02.bas
25. Пример 3(1) 0246-031.bas
26. Пример 3(2) 0246-032.bas
27. Пример 4 0246-04.bas

- II.4.7. Оператор ввода данных INPUT
  1. Пример 1 0247-01.bas
  2. Пример 1 0247-02.bas
  3. Пример 3 0247-03.bas
  4. Пример 4 0247-04.bas
- II.4.8. Оператор LINEINPUT
  1. Пример 1 0248-01.bas
  2. Пример 2 0248-02.bas
  3. Пример 3 0248-03.bas

Глава 3

Загрузить образ диска
Открыть диск в WebMSX

- Глава III. Программирование разветвляющихся и циклических алгоритмов
  - III.2. Оператор условной передачи управления IF
    1. Пример 1 032-01.bas
    2. Пример 2 032-02.bas
    3. Пример 3 032-03.bas
    4. Пример 4 032-04.bas
    5. Пример 5 032-05.bas
    6. Пример 6 032-06.bas
  - III.3. Оператор ON GOTO
    1. Пример 1 033-01.bas
    2. Пример 2 033-02.bas
  - III.4. Программирование циклов
    1. Пример 4 034-04.bas
    2. Пример 5 034-05.bas
    3. Пример 6 034-06.bas
    4. Пример 7 034-07.bas
    5. Пример 8 034-08.bas
    6. Пример 9 034-09.bas
    7. Пример 10 034-10.bas
    8. Пример 11 034-11.bas
    9. Пример 12 034-12.bas
    10. Пример 13.1 034-131.bas
    11. Пример 13.2 034-132.bas
    12. Пример 14 034-14.bas
    13. Пример 15 034-15.bas
    14. Пример 16.1 034-161.bas
    15. Пример 16.2 034-162.bas
    16. Пример 16.3 034-163.bas
    17. Пример 17.1 034-171.bas
    18. Пример 17.2 034-172.bas
    19. Пример 18 034-18.bas
    20. Пример 19.1 034-191.bas
    21. Пример 19.2 034-192.bas
    22. Пример 20 034-20.bas
    23. Пример 21 034-21.bas
    24. Пример 22 034-22.bas
    25. Пример 23 034-23.bas
    26. Пример 24 034-24.bas
    27. Пример 25 034-25.bas
    28. Пример 31 034-31.bas
    29. Пример 32 034-32.bas

30. Пример 33 034-33.bas
31. Пример 34.1 034-341.bas
32. Пример 34.2 034-342.bas
33. Пример 34.3 034-343.bas
34. Пример 35 034-35.bas

1. Пример 1 03-01.bas
2. Пример 2 03-02.bas
3. Пример 3 03-03.bas
4. Пример 4 03-04.bas
5. Пример 5 03-05.bas
6. Пример 6 03-06.bas
7. Пример 7 03-07.bas
8. Пример 8 03-08.bas
9. Пример 9 03-09.bas
10. Пример 10 03-10.bas
11. Пример 11 03-11.bas
12. Пример 12 03-12.bas
13. Пример 13 03-13.bas
14. Пример 14 03-14.bas
15. Пример 15 03-15.bas
16. Пример 16 03-16.bas
17. Пример 17 03-17.bas
18. Пример 18 03-18.bas
19. Пример 19 03-19.bas
20. Пример 20 03-20.bas
21. Пример 21 03-21.bas
22. Пример 22 03-22.bas
23. Пример 23 03-23.bas
24. Пример 24 03-24.bas
25. Пример 25 03-25.bas

Глава 4

Загрузить образ диска
Открыть диск в WebMSX

- Глава IV. Функции и подпрограммы
  - IV.1.1. LEN–функция
    1. Пример 1 0411-01.bas
    2. Пример 2 0411-02.bas
    3. Пример 3 0411-03.bas
  - IV.1.4. STR$–функция
    1. Пример 13 0414-13.bas
    2. Пример 14 0414-14.bas
    3. Пример 15 0414-15.bas
  - IV.1.6. CHR$–функция
    1. Пример 4 0416-04.bas
    2. Пример 5 0416-05.bas
  - IV.1.7. BIN$–функция
    1. Пример 3 0417-03.bas
    2. Пример 4 0417-04.bas
    3. Пример 5 0417-05.bas
  - IV.1.9. HEX$–функция
    1. Пример 1 0419-01.bas
    2. Пример 1 0419-02.bas
  - IV.2.1. MID$–функция
    1. Пример 1 0421-01.bas
    2. Пример 6 0421-06.bas
    3. Пример 7 0421-07.bas
    4. Пример 9 0421-09.bas
    5. Пример 10 0421-10.bas
    6. Пример 11 0421-11.bas
  - IV.2.2. LEFT$–функция
    1. Пример 1 0422-01.bas
  - IV.2.3. RIGHT$–функция
    1. Пример 3 0423-03.bas
    2. Пример 6 0423-061.bas, 0423-062.bas
    3. Пример 7 0423-07.bas

4. Пример 8 0423-08.bas
   - IV.2.6. Примеры
     1. Пример 1 0426-01.bas
     2. Пример 2 0426-02.bas
     3. Пример 3 0426-031.bas, 0426-032.bas
     4. Пример 4 0426-04.bas
     5. Пример 5 0426-05.bas
     6. Пример 6 0426-06.bas
     7. Пример 7 0426-07.bas
     8. Пример 8 0426-08.bas
     9. Пример 9 0426-09.bas
     10. Пример 10 0426-10.bas
     11. Пример 11 0426-111.bas, 0426-112.bas
     12. Пример 12 0426-12.bas
     13. Пример 13 0426-13.bas
- IV.3. Функции пользователя. Оператор DEF FN
  1. Пример 1 043-01.bas
  2. Пример 2 043-02.bas
  3. Пример 3 043-03.bas
  4. Пример 4 043-04.bas
  5. Пример 5 043-05.bas
  6. Пример 6 043-06.bas
  7. Пример 7 043-07.bas
  8. Пример 8 043-08.bas
- IV.4. Подпрограммы
  1. Пример 1 044-01.bas
  2. Пример 2 044-02.bas
  3. Пример 3 044-03.bas
  4. Пример 4 044-04.bas
  5. Пример 5 044-05.bas
  6. Пример 6 044-06.bas
  7. Пример 7 044-07.bas
     - IV.4.1. Примеры
       1. Пример 1 0441-01.bas
       2. Пример 2 0441-02.bas
       3. Пример 3 0441-03.bas
       4. Пример 4 0441-04.bas
       5. Пример 5 0441-05.bas
       6. Пример 6 0441-06.bas
       7. Пример 7 0441-07.bas
       8. Пример 1 0441-11.bas
       9. Пример 2 0441-121.bas, 0441-122.bas
       10. Пример 3 0441-131.bas, 0441-132.bas
- IV.5. Оператор ON GOSUB
  1. Пример 1 045-01.bas
  2. Пример 2 045-02.bas
- IV.6. Дополнение 1 [77]
  1. Пример 1 046-01.bas
- IV.7. Дополнение 2 [90]
  1. Пример 1 047-01.bas

Глава 5

Диск 1 (до V.5. Графический макроязык GML включительно)
Загрузить образ диска
Открыть диск в WebMSX

Диск 2 (с V.6. Спрайты до конца)
Загрузить образ диска
Открыть диск в WebMSX

- Глава V. Графические средства MSX BASIC

Диск 1

- V.2. Оператор WIDTH. Операторы KEY OFF и KEY ON
  1. Пример 1 052-01.bas

2. Пример 2 052-02.bas

- V.3.1. Оператор LOCATE.Функция CSRLIN. Функции POS(α) и LPOS(α)
  1. Пример 1 0531-01.bas
  2. Пример 2 0531-02.bas
  3. Пример 3 0531-03.bas
  4. Пример 4 0531-04.bas
  5. Пример 5 0531-05.bas
  6. Пример 6 0531-06.bas
  7. Пример 7 0531-07.bas
  8. Пример 8 0531-08.bas
- V.4.1. Оператор COLOR для компьютера MSX 1
  1. Пример 1 0541-01.bas
  2. Пример 2 0541-02.bas
  3. Пример 3 0541-03.bas
  4. Пример 4 0541-04.bas
- V.4.2. Оператор COLOR для компьютера MSX 2
  1. Палитра colors_r.bas, colors.bas
- V.4.3. Оператор CLS
  1. Пример 0543-011.bas, 0543-012.bas
- V.4.4. Оператор PSET. Оператор PRESET
  1. Пример 1 0544-01.bas
  2. Пример 1.1 0544-11.bas
  3. Пример 1.2 0544-12.bas
  4. Пример 1.3 0544-13.bas
  5. Пример 2.1 0544-21.bas
  6. Пример 2.2 0544-22.bas
  7. Пример 2.3 0544-23.bas
  8. Пример 2.4 0544-24.bas
  9. Пример 2 0544-02.bas
- V.4.5. Оператор LINE
  1. Пример 1 0545-01.bas
  2. Пример 2 0545-02.bas
  3. Пример 3 0545-03.bas
  4. Пример 4 0545-04.bas
  5. Пример 5 0545-05.bas
  6. Пример 6 0545-06.bas
  7. Пример 7 0545-07.bas
  8. Пример 8 0545-08.bas
  9. Пример 9 0545-09.bas
  10. Пример 10 0545-10.bas
  11. Пример 11 0545-11.bas
  12. Пример 12 0545-121.bas, 0545-122.bas
  13. Пример 13.1 0545-131.bas
  14. Пример 13.2 0545-132.bas
  15. Пример 13.3 0545-133.bas
  16. Пример 14 0545-14.bas
  17. Пример 15 0545-15.bas
  18. Пример 16 0545-16.bas
- V.4.6. Оператор CIRCLE
  1. Пример 0546-00.bas
  2. Пример 1 0546-01.bas
  3. Пример 2 0546-02.bas
  4. Пример 3 0546-03.bas
  5. Пример 4 0546-04.bas
  6. Пример 5 0546-05.bas
  7. Пример 6 0546-06.bas
  8. Пример 7 0546-07.bas
  9. Пример 8 0546-08.bas
  10. Пример 9 0546-09.bas
  11. Пример 10 0546-10.bas
  12. Пример 11 0546-11.bas
  13. Пример 12 0546-12.bas
  14. Пример 13 0546-13.bas
- V.4.7. Функция POINT. Оператор PAINT
  1. Пример 1 0547-01.bas
  2. Пример 2 0547-02.bas
  3. Пример 1.1 0547-11.bas
  4. Пример 1.2 0547-12.bas
  5. Пример 1.3 0547-13.bas

6. Пример 1.4 0547-14.bas
7. Пример 1.5 0547-15.bas
8. Пример 1.6 0547-16.bas

- V.4.8. Вывод рисунков на принтер
  1. hardcopy.bas
  2. Пример 1 0548-01.bas, 0548-012.bas
  3. Пример 2 0548-02.bas, 0548-022.bas
  4. Пример 3 0548-03.bas, 0548-032.bas
  5. Пример 4 0548-04.bas, 0548-042.bas
  6. Пример 5 0548-05.bas, 0548-052.bas
  7. Пример 6 0548-06.bas, 0548-062.bas
- V.5. Графический макроязык GML
  1. Пример 1 055-01.bas
  2. Пример 2 055-02.bas
  3. Пример 3 055-03.bas
  4. Пример 4 055-04.bas
  5. Пример 1.1 055-11.bas
  6. Пример 1.2 055-12.bas
  7. Пример 1.3 055-13.bas
  8. Пример 1.4 055-14.bas
  9. Пример 1.5 055-15.bas
  10. Пример 1.6 055-16.bas
  11. Пример 1.7 055-17.bas
  12. Пример 5 055-05.bas
  13. Пример 6 055-06.bas

Диск 2

- V.6. Спрайты
  1. Пример 056-01.bas
- V.6.1. Формирование значения спрайта
  - V.6.2. Вывод спрайта на экран
    1. Пример 1 0562-01.bas
    2. Пример 2 0562-02.bas
    3. Пример 3
       1. Пример 3.1 0562-31.bas
       2. Пример 3.2 0562-32.bas
    4. Пример 4 0562-04.bas
    5. Пример 5 0562-05.bas
    6. Пример 6.1 0562-61.bas
    7. Пример 6.2 0562-62.bas
    8. Пример 6.3 0562-63.bas
    9. Пример 7 0562-07.bas
    10. Пример 8 0562-08.bas
    11. Пример 9 0562-09.bas
    12. Пример 10 0562-10.bas
    13. Пример 11 0562-11.bas
    14. Пример 12 0562-12.bas
    15. Пример 13 0562-13.bas
    16. Пример 14 0562-14.bas
    17. Пример 15 0562-15.bas
  - V.6.3. Столкновение спрайтов
    1. Пример 1 0563-011.bas, 0563-012.bas
    2. Пример 2 0563-02.bas
    3. Пример 3 0563-03.bas
- V.8. Понятие файла [5]. Вывод текстовой информации на графические экраны
  1. Пример 1 058-01.bas
  2. Пример 2 058-02.bas
  3. Пример 3 058-03.bas
  4. Пример 4 058-04.bas
  5. Пример 5 058-05.bas
  6. Пример 6 058-06.bas
  7. Пример 7 058-07.bas
- V.9. Режим SCREEN 4 (только для компьютера MSX 2)
  1. Пример 1 059-01.bas
  2. Пример 2 059-02.bas
  3. Пример 3 059-03.bas
  4. Пример 4 059-04.bas
  5. Пример 5 059-05.bas
  6. Пример 6 059-06.bas
  7. Пример 7 059-07.bas

8. Пример 8 059-08.bas
9. Пример 9 059-09.bas
10. Пример 10 059-10.bas

- V.10. Режим SCREEN 5 (только для компьютера MSX 2)
  1. Пример 1 0510-01.bas
  2. Пример 2 0510-02.bas
  3. Пример 3 0510-03.bas
  4. Пример 4 0510-04.bas
  5. Пример 5 0510-05.bas
  6. Пример 6 0510-06.bas
  7. Пример 7 0510-07.bas
  8. Пример 8 0510-08.bas
  9. Пример 9 0510-09.bas
  10. Пример 10 0510-10.bas
  11. Пример 11 0510-11.bas
  12. Пример 12 0510-12.bas
  13. Пример 13 0510-13.bas
  14. Пример 14 0510-14.bas
  15. Пример 15 0510-15.bas
  16. Пример 16 0510-16.bas
  17. Пример 17 0510-17.bas
  18. Пример 18 0510-18.bas
  19. Пример 19 0510-19.bas
  20. Пример 20 0510-20.bas
  21. Пример 21 0510-21.bas
- V.11. Режим SCREEN 6 (только для компьютера MSX 2)
  1. Пример 1 0511-01.bas
- V.13. Режим SCREEN 8 (только для компьютера MSX 2 с видеопамятью 128 Кбайт)
  1. Пример 1 0513-01.bas
  2. Пример 2 0513-02.bas
  3. Пример 3 0513-03.bas
- V.14. Дополнение
  1. Пример 1 0514-01.bas
  2. Пример 2 0514-02.bas
  3. Пример 3 0514-03.bas
  4. Пример 4 0514-04.bas
  5. Пример 5 0514-05.bas

Глава 6

Загрузить образ диска
Открыть диск в WebMSX

- Глава VI. Музыкальные средства MSX BASIC
  - VI.1. Описание команд MML
    1. Пример 1 061-01.bas
    2. Пример 2 061-02.bas
    3. Пример 3 061-03.bas
    4. Пример 4 061-04.bas
    5. Пример 1.1 061-11.bas
    6. Пример 1.2 061-12.bas
    7. Пример 1.3 061-13.bas
    8. Пример 1.4 061-14.bas
    9. Пример 5 061-05.bas
  - VI.2. Оператор PLAY. Функция PLAY. Оператор BEEP
    1. Пример 1 062-01.bas
    2. Пример 2 062-02.bas
    3. Пример 3 062-03.bas
    4. Пример 4 062-04.bas
    5. Пример 5 062-051.bas, 062-052.bas
    6. Пример 1.1 062-11.bas
    7. Пример 1.2 062-12.bas
    8. Пример 1.3 062-13.bas
    9. Пример 7 062-07.bas
    10. Пример 8 062-08.bas
    11. Пример 14 062-141.bas, 062-142.bas, 062-142.bas
    12. Пример 15 062-15.bas

13. Пример 2.1 062-21.bas
14. Пример 2.2 062-22.bas
15. Пример 2.3 062-23.bas
16. Пример 16 062-16.bas

- VI.3. Оператор SOUND
  1. Пример 01 063-001.bas
  2. Пример 02 063-002.bas
  3. Пример 03 063-003.bas
  4. Пример 04 063-004.bas
  5. Пример 1 063-01.bas, 063-011.bas, 063-012.bas
  6. Пример 2 063-02.bas
  7. Пример 3 063-03.bas
  8. Пример 4 063-04.bas
  9. Пример 5 063-05.bas
  10. Пример 6 063-06.bas
  11. Пример 7 063-07.bas
  12. Пример 8 063-08.bas
  13. Пример 9 063-09.bas
  14. Пример 10 063-10.bas
  15. Пример 11 063-11.bas
- VI.4. Примеры музыкальных программ
  1. Пример 1 064-01.bas
  2. Пример 2 064-02.bas
  3. Пример 3 064-03.bas
  4. Пример 4 064-04.bas
  5. Пример 5 064-05.bas
  6. Пример 6 064-06.bas
  7. Пример 7 064-07.bas

Глава 7

Загрузить образ диска
Открыть диск в WebMSX

- Глава VII. Дополнительные возможности языка MSX BASIC
  - VII.1.1. Нестандартный ввод с клавиатуры
    1. Пример 1 0711-01.bas
    2. Пример 2 0711-02.bas
    3. Пример 3 0711-03.bas
    4. Пример 4 0711-04.bas
    5. Пример 5.1 0711-051.bas, 0711-052.bas
    6. Пример 6 0711-06.bas
  - VII.1.2. Функциональные клавиши
    1. Установка новых значений функциональных клавиш fk.bas
  - VII.1.3. Джойстик
    1. Пример 0713-01.bas
    2. Пример 2 0713-02.bas
    3. Пример 3 0713-03.bas
    4. Пример 4 0713-041.bas, 0713-042.bas
    5. Пример 5 0713-051.bas, 0713-052.bas
    6. Пример 6 0713-06.bas
    7. Пример 7 0713-07.bas
    8. Пример 8 0713-08.bas
  - VII.2.1. Переход по ключу
    1. Пример 1 0721-01.bas
    2. Пример 2 0721-02.bas
  - VII.2.2. Переход по временному интервалу
    1. Пример 1 0722-01.bas
    2. Пример 2 0722-02.bas
    3. Пример 3 0722-03.bas
  - VII.2.3. Переход по нажатию клавиш "CTRL"+"STOP"
    1. Пример 0723-011.bas, 0723-012.bas
  - VII.2.4. Переход по джойстику
    1. Пример 1 0724-01.bas
    2. Пример 2 0724-02.bas
    3. Пример 3 0724-03.bas
    4. Пример 4 0724-04.bas
    5. Пример 5 0724-05.bas
  - VII.2.5. Особенности одновременной обработки событий различных типов
    1. Пример 0725-01.bas
- VII.3. Инициализация в языке MSX BASIC

1. Пример 6 073-06.bas
2. Пример 7 073-07.bas
3. Настройка часов реального времени (RTC) dt.bas

- VII.4. Работа с принтером
  1. Пример 1 074-01.bas
  2. Пример 2 074-02.bas
  3. Пример 3 074-03.bas
  4. Пример 4 074-04.bas
  5. Пример 5 074-05.bas
  6. Пример 6 074-06.bas
  7. Пример 7 074-07.bas
  8. Пример 8 074-08.bas
  9. Пример 9 074-09.bas
  10. Пример 10 074-10.bas
  11. Пример 11 074-11.bas
  12. Пример 12 074-12.bas
  13. Пример 13 074-13.bas
  14. Пример 14 074-14.bas
  15. Пример 15 074-15.bas
  16. Пример 16 074-16.bas
  17. Пример 17 074-17.bas
  18. Пример 18 074-181.bas, 074-182.bas, 074-183.bas
  19. Пример 19 074-19.bas
  20. Пример 20 074-20.bas
  21. Пример 21 074-211.bas, 074-212.bas
  22. Пример 22 074-22.bas
  23. Пример 23 074-23.bas
  24. Пример 24 074-241.bas, 074-242.bas

Глава 8

Загрузить образ диска
Открыть диск в WebMSX

- Глава VIII. Некоторые вопросы методологии отладки программ
  - VIII.3.1. Трассировка
    1. Пример 1 0831-01.bas
    2. Пример 2 0831-02.bas
    3. Пример 3 0831-03.bas
  - VIII.3.3. Локализация с точками останова
    1. Пример 1 0833-01.bas
  - VIII.3.4. Программная обработка ошибок
    1. Пример 1 0834-01.bas
    2. Пример 2 0834-02.bas
    3. Пример 3 0834-03.bas
    4. Пример 4 0834-04.bas
    5. Пример 5 0834-05.bas
    6. Пример 6 0834-06.bas
    7. Пример 7 0834-07.bas
    8. Пример 8 0834-08.bas
    9. Пример 9 0834-09.bas
  - VIII.5.3. Структурное программирование
    1. Пример 0853-01.bas

Глава 9

Загрузить образ диска
Открыть диск в WebMSX

- Глава IX. Файловые средства MSX BASIC
  - IX.1.2. Имена файлов
    1. autoexec.bas
  - IX.1.5. Операторы LOAD, SAVE, RUN и MERGE

1. Пример 0915-01.bas
- IX.2.1. Контрольные буферы файлов
  1. Пример 0921-01.bas
- IX.2.3. Оператор FIELD
  1. Пример 1 0923-01.bas
  2. Пример 2 0923-02.bas
- IX.2.4. Операторы LSET и RSET
  1. Пример 1 0924-01.bas
  2. Пример 2 0924-02.bas
  3. Пример 3 0924-03.bas
- IIX.2.5. Функции MKI$(), MKS$(),MKD$(), CVI(), CVS(), CVD()
  1. Пример 2 0925-02.bas
  2. Пример 3 0925-03.bas
  3. Пример 5 0925-05.bas
- IX.2.6. Операторы PUT и GET
  1. Пример 1 0926-01.bas
  2. Пример 2 0926-02.bas
  3. Пример 3 0926-03.bas
  4. Пример 4 0926-04.bas
  5. Пример 5 0926-05.bas
  6. Пример 6 0926-06.bas
  7. Пример 7 0926-07.bas
  8. Пример 8 0926-08.bas
  9. Пример 9 0926-09.bas
  10. Пример 10 0926-10.bas
  11. Пример 11 0926-11.bas
- IX.3.2. Операторы PRINT#, PRINT#n, USING. Функции LOF() и LOC()
  1. Пример 1 0932-01.bas
  2. Пример 2 0932-02.bas
  3. Пример 3 0932-03.bas
  4. Пример 4 0932-04.bas
  5. Пример 5 0932-05.bas
  6. Пример 6 0932-06.bas
  7. Пример 7 0932-07.bas
  8. Пример 8 0932-08.bas
- IX.3.3. Операторы INPUT, LINE INPUT#n. Функции INPUT$ и EOF
  1. Пример 1 0933-01.bas
  2. Пример 2 0933-02.bas
  3. Пример 3 0933-03.bas
  4. Пример 4 0933-04.bas
  5. Пример 5 0933-05.bas
  6. Пример 6 0933-06.bas
  7. Пример 7 0933-07.bas
  8. Пример 8 0933-08.bas
  9. Пример 9 0933-09.bas
  10. Пример 10 0933-10.bas
  11. Пример 11 0933-11.bas
  12. Пример 12 0933-12.bas
  13. Пример 13 0933-13.bas
  14. Пример 14 0933-14.bas
  15. Пример 15 0933-15.bas
  16. Пример 16 0933-16.bas
- IX.3.4. Примеры
  1. Пример 1 0934-01.bas
  2. Пример 2 0934-02.bas
  3. Пример 3 0934-03.bas
- IX.3.5. Вывод файлов данных на экран и принтер
  1. Пример 1 0935-01.bas
  2. Пример 2 0935-02.bas
  3. Пример 3 0935-03.bas
  4. Пример 4 0935-04.bas
  5. Пример 5 0935-05.bas

- IX.4. Использование RAM–диска (только для компьютеров MSX 2)
  1. Пример 094-01.bas
- IX.5.1. Работа с программными файлами
  1. Пример 5 0951-05.bas
  2. Пример 1 0951-11.bas
- IX.5.2. Работа с файлами данных
  1. Пример 0952-01.bas

- IX.6. Дополнение
  1. Пример 1 096-01.bas
  2. Пример 2 096-02.bas
  3. Пример 3 096-03.bas

Глава 10

Загрузить образ диска
Открыть диск в WebMSX

- Глава X. Управление ресурсами памяти
  - X.2. Функция PEEK и оператор POKE
    1. Пример 1 102-01.bas
    2. Пример 2 102-021.bas, 102-021.bas
  - X.3. Таблица программных команд (PIT)
    1. Пример 1 103-01.bas
    2. Пример 4 103-04.bas
  - X.4. Таблица переменных (VT)
    1. Пример 104-01.bas
    - X.4.1. Хранение простых переменных
      1. Пример 5 1041-05.bas
    - XX.4.2. Хранение элементов числовых массивов
  - X.5. Стек
    1. Пример 3 105-031.bas, 105-032.bas
  - X.6. Хранение строковых величин
    1. Пример 1 106-01.bas
    2. Пример 2 106-02.bas
    3. Пример 3 106-03.bas
    4. Пример 4 106-04.bas
  - X.7. Оператор CLEAR
    1. Пример 1 107-01.bas
    2. Пример 2 107-02.bas
    3. Пример 3 107-03.bas
    4. Пример 4 107-041.bas, 107-042.bas
  - X.8. Функция FRE
    1. Пример 1 108-01.bas
    2. Пример 2 108-02.bas
    3. Пример 3 108-03.bas
    4. Пример 4 108-04.bas
    5. Пример 5 108-05.bas
    6. Пример 6 108-06.bas
    7. Пример 7 108-07.bas
    - X.9.1. Матрица клавиатуры
      1. Пример 1091-01.bas
    - X.9.2. Динамическая клавиатура [46]
      1. Пример 1092-01.bas
    - X.10.1. Программируемый периферийный интерфейс (PPI)
      1. Пример 1 1011-01.bas
      2. Пример 2 1011-02.bas
      3. Пример 3 1011-03.bas
      4. Пример 4 1011-04.bas
      5. Пример 5 1011-05.bas
    - X.10.2. Программируемый звуковой генератор (PSG)
      1. Пример 1 1012-011.bas, 1012-012.bas
      2. Пример 2 1012-02.bas
      3. Пример 3 1012-03.bas
      4. Пример 4 1012-04.bas
    - X.10.3. Другие порты. Оператор WAIT
      1. Пример 1 1013-01.bas
      2. Пример 2 1013-02.bas
      3. Пример 3 1013-03.bas

Глава 11

Загрузить образ диска
Открыть диск в WebMSX

- Глава XI. Работа с видеопамятью и видеопроцессором
  - XI.1.1. Псевдопеременная BASE
    1. Пример 1111-01.bas
  - XI.1.2. Функция VPEEK. Оператор VPOKE
    1. Пример 1 1112-01.bas
    2. Пример 2 1112-02.bas

- XI.1.3. Текстовые режимы
  1. Пример 1 1113-01.bas
  2. Пример 2 1113-02.bas
  3. Пример 3 1113-03.bas
  4. Пример 4 1113-04.bas
  5. Пример 4* 1113-041.bas
  6. Пример 5 1113-05.bas
  7. Пример 6 1113-06.bas
  8. Пример 7 1113-07.bas
  9. Пример 8 1113-08.bas
  10. Пример 9 1113-09.bas
  11. Пример 10 1113-10.bas
  12. Пример 11 1113-11.bas
  13. Пример 12 1113-12.bas
  14. Пример 13 1113-13.bas
  15. Пример 14 1113-14.bas
  16. Пример 15 1113-15.bas
- XI.1.4. Режимы SCREEN 2 и SCREEN 4
  1. Пример 1 1114-01.bas
  2. Пример 2 1114-02.bas
  3. Пример 3 1114-03.bas
  4. Пример 4 1114-04.bas
  5. Пример 5 1114-05.bas
  6. Пример 6 1114-06.bas
  7. Пример 7 1114-07.bas
  8. Пример 8 1114-08.bas
  9. Пример 9 1114-09.bas
  10. Пример 10 1114-10.bas
  11. Пример 11 1114-11.bas
  12. Пример 12 1114-12.bas
  13. Пример 13 1114-13.bas
  14. Пример 14 1114-14.bas
  15. Пример 15 1114-15.bas
- XI.1.5. Режим SCREEN 3
  1. Пример 1 1115-01.bas
  2. Пример 2 1115-02.bas
  3. Пример 1 1115-11.bas
  4. Пример 2 1115-12.bas
- XI.1.6. Режимы SCREEN 5, SCREEN 6, SCREEN 7 и SCREEN 8 (для компьютеров MSX 2)
  1. Пример 1 1116-01.bas
- XI.1.7. Таблица палитр (для компьютеров MSX 2)
  1. Пример 1 1117-01.bas
  2. Пример 2 1117-02.bas
  3. Пример 3 1117-03.bas
- XI.1.8. Спрайты
  1. Пример 1 1118-01.bas
  2. Пример 2 1118-02.bas
  3. Пример 3 1118-03.bas
  4. Пример 4 1118-04.bas
  5. Пример 5 1118-05.bas
  6. Пример 6 1118-06.bas
- XI.1.10. Порты, отвечающие за работу с видеопамятью
  1. Пример 1 11110-01.bas
  2. Пример 2 11110-02.bas
- XI.2.1. Регистры установки режима
  1. Пример 1121-00.bas
  2. Пример 1 1121-011.bas, 1121-012.bas, 1121-013.bas
  3. Пример 2 1121-02.bas
  4. Пример 3 1121-031.bas, 1121-032.bas
  5. Пример 4 1121-04.bas
  6. Пример 5 1121-05.bas
- XI.2.2. Регистры базовых адресов
  1. Пример 1 1122-01.bas
  2. Пример 2 1122-02.bas
  3. Пример 3 1122-03.bas
  4. Пример 4 1122-04.bas
  5. Пример 5 1122-05.bas
- XI.2.3. Регистры цветов
  1. Пример 1 1123-01.bas
  2. Пример 2 1123-02.bas
  3. Пример 3 1123-03.bas
  4. Пример 4 1123-04.bas
  5. Пример 5 1123-05.bas
- XI.2.4. Регистры управления экраном
  1. Пример 1 1124-01.bas
  2. Пример 2 1124-02.bas

- XI.2.5. Некоторые регистры доступа
  1. Пример 1 1125-01.bas
  2. Пример 2 1125-02.bas
  3. Пример 3 1125-03.bas
- XI.2.7. Регистры статуса
  1. Пример 1 1127-01.bas
  2. Пример 2 1127-02.bas
  3. Пример 3 1127-03.bas
  4. Пример 4 1127-04.bas
- XI.3.1. Режим SCREEN 4 на компьютерах MSX 1
  1. Пример 1 1131-01.bas
- XI.3.2. Текстово–графические режимы
  1. Пример 1132-00.bas
  2. Пример 1 1132-01.bas
  3. Пример 2 1132-02.bas
  4. Пример 3 1132-03.bas
  5. Пример 4 1132-04.bas
  6. Пример 5 1132-05.bas
  7. Пример 6 1132-06.bas
  8. Пример 7 1132-07.bas
  9. Пример 8 1132-08.bas

Глава 12

Загрузить образ диска
Открыть диск в WebMSX

Список промеров в самой главе

Приложение 1

- Приложение 1. MSX BASIC и машинный язык
  - 1.1. Связь программы на MSX BASIC с подпрограммами в машинных кодах
    1. Пример
    2. Пример 1 10101-01.bas
    3. Пример 2 10101-02.bas
    4. Пример 3 10101-03.bas
    5. Пример 4 10101-04.bas
    6. Пример 5 10101-05.bas
    7. Пример 6 10101-06.bas
    8. Пример 7 10101-07.bas
    9. Пример 8 10101-08.bas
    10. Пример 9 10101-09.bas
    11. Пример 10 10101-10.bas
    12. Пример 11 10101-11.bas
    13. Пример 12 10101-12.bas
    14. Пример 13 10101-13.bas
- 1.2. Использование подпрограмм BIOS
  - 1.2.1 Подпрограммы BIOS без параметров
    1. Пример 2 10201-02.bas
    2. Пример 4 10201-04.bas
    3. Пример 5 10201-05.bas
    4. Пример 6 10201-06.bas
    5. Пример 7 10201-07.bas
    6. Пример 8 10201-08.bas
    7. Пример 9 10201-09.bas
    8. Пример 10 10201-10.bas
    9. Пример 11 10201-11.bas
    10. Пример 12 10201-12.bas
    11. Пример 13 10201-13.bas
    12. Пример 14 10201-14.bas
  - 1.2.2. Подпрограммы BIOS, требующие параметров
    1. Пример 1 10202-01.asm, 10202-01.bas
    2. Пример 2 10202-02.asm, 10202-02.bas
    3. Пример 3 10202-03.bas
    4. Пример 4 10202-04.bas
    5. Пример 5 10202-05.bas
    6. Пример 6 10202-06.bas

7. Пример 7 10202-07.bas
8. Пример 8 10202-08.bas

- 1.2.3. Подпрограммы BIOS, возвращающие параметры
  1. Пример 1 10203-01.asm, 10203-01.bas
- 1.2.4. Примеры
  1. Пример 1 10204-01.bas
  2. Пример 2 10204-02.bas
  3. Пример 3 10204-03.bas
  4. Пример 4 10204-04.bas
  5. Пример 5 10204-05.bas
  6. Пример 6 10204-06.bas
  7. Пример 7 10204-07.bas
  8. Пример 8 10204-08.bas
  9. Пример 9 10204-09.bas
  10. Пример 10 10204-10.bas
  11. Пример 11 10204-11.bas
  12. Пример 12 10204-12.bas
  13. Пример 13 10204-13.bas
  14. Пример 14 10204-14.bas

- 1.3. Работа с подпрограммами BDOS
  1. Пример 1 1030-01.bas
  2. Пример 2 1030-02.bas
  3. Пример 3 1030-03.asm
- 1.4. Использование ловушек
  1. Пример 1 1040-01.bas
  2. Пример 2 1040-02.bas
  3. Пример 3 1040-03.bas
  4. Пример 4 1040-04.asm
  5. Пример 5 1040-05.asm
- 1.5. Работа с двоичными файлами
  1. Пример 1 1050-01.bas
  2. Пример 2 1050-02.bas
- 1.6. Реализация вещественной арифметики на машинном языке
  1. Пример 1 1060-01.bas
  2. Пример 2 1060-02.bas
  3. Пример 3 1060-03.bas
  4. Пример 4 1060-04.bas
  5. Пример 5 1060-05.bas
  6. Пример 6 1060-06.bas
  7. Пример 7 1060-07.bas
  8. Пример 8 1060-08.bas
  9. Пример 9 1060-09.bas
  10. Пример 10 1060-10.bas
  11. Пример 11 1060-11.bas
- 1.7. Программирование звуковых эффектов
  1. Пример 1 1070-01.bas
  2. Пример 2 1070-02.bas
- 1.8 Возможность расширения программного обеспечения на MSX-компьютерах
  1. Пример 108-01.bas
  2. Пример 1 1082-01.bas
  3. Пример 2 1082-02.asm
  4. Пример 3 1082-03.bas
  5. Пример 4 1082-04.bas
  6. Пример 5 1082-05.bas
  7. Пример 1 1083-01.asm
- 1.9. Примеры использования входных точек системы BDOS
  1. Пример 1 1090-01.asm
  2. Пример 2 1090-02.asm
  3. Пример 3 1090-03.asm
  4. Пример 4 1090-04.asm
  5. Пример 5 1090-05.asm
  6. Пример 6 1090-06.asm
  7. Пример 7 1090-07.asm
  8. Пример 8 1090-08.asm
  9. Пример 9 1090-09.asm

Приложение 2

Fix Me!

- 2.2. Внутренние коды служебных слов
    1. Пример 202-01.bas
- 2.8. Команды видеопроцессора [89]
    1. Пример 1 208-01.bas
    2. Пример 2 208-02.bas
    3. Пример 3 208-03.bas
    4. Пример 4 208-04.bas
    5. Пример 5 208-05.bas
    6. Пример 6 208-06.bas
    7. Пример 7 208-07.bas
    8. Пример 8 208-08.bas
    9. Пример 9 208-09.bas
    10. Пример 10 208-10.bas
    11. Пример 11 208-11.bas, 208-11.asm
    12. Пример 12 208-12.bas
    13. Пример 13 208-13.bas
- 2.9. Приложение к разделу «Фоновое музыкальное сопровождение»
    1. Пример 209-01.asm
- 2.10. Использование ОЗУ таймера в компьютерах MSX-2
    1. Пример 1 210-01.bas
    2. Пример 2 210-02.bas

---

https://sysadminmosaic.ru/msx/basic_dialogue_programming_language/examples

2023-06-12 00:52