

MSX — НМЛ (Накопитель на магнитной ленте)

Это описание интерфейса магнитофона (НМЛ) на MSX.

Команды для работы с НМЛ описаны [здесь](#).

Скорость передачи данных

- 1200 бод (1200 бит/с) — используется по умолчанию
- 2400 бод (2400 бит/с)

Скорость работы по умолчанию может быть переопределена в операторе SCREEN, подробнее [здесь](#).

Для кодирования сигнала используется частотная модуляция.

Описание алгоритма:

Скорость	Значение	Частота (Гц)	Число периодов	Форма сигнала
1200	0	1200	1	
	1	2400	2	
2400	0	2400	1	
	1	4800	2	

Кодирование одного байта

Один байт данных кодируется последовательностью битов, то есть одиннадцатью битами:

LSB											MSB	
0											7	
0	X	X	X	X	X	X	X	X	1	1		
Стартовый бит		Данные биты						Конечные биты				

Кодирование заголовка

Заголовок (header) — это группа сигналов специальной частоты, записанных на ленте, которая используется для стабилизации ленты и определения скорости передачи информации после начала движения ленты или для разделения двух файлов. В первом случае используется «длинный» заголовок, во втором - «короткий».

Скорость передачи	Заголовок	Представление заголовка
1200 бод	Длинный	2400 Гц × 16000 (≈6.7 с)
	Короткий	2400 Гц × 4000 (≈1.7 с)
2400 бод	Длинный	4800 Гц × 32000 (≈6.7 с)
	Короткий	4800 Гц × 8000 (≈1.7 с)

Форматы файлов

Файлы текстов в коде ASCII

В этом формате программы на языке [basic](#) записываются командой [SAVE](#). Кроме этого, в коде ASCII записываются файлы, созданные при помощи команды [OPEN](#).

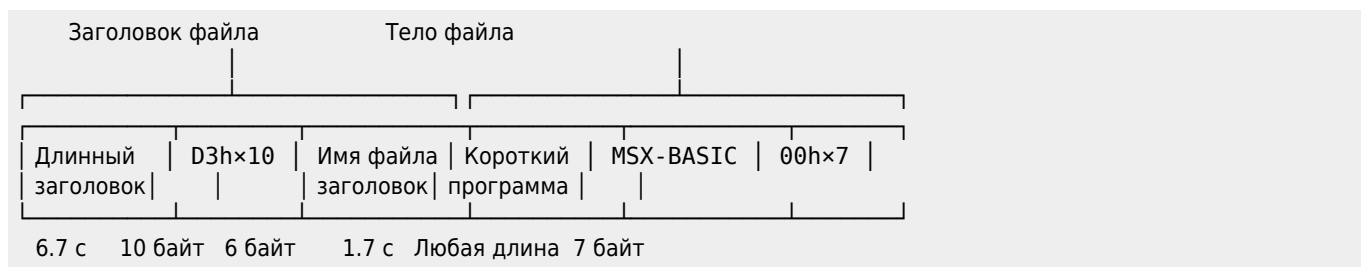
Формат текстового файла в коде ASCII:

Назначение		Длина/ длительность
Заголовок файла	Длинный заголовок	6.7 с
	EAh × 10	10 байт
	Имя файла	6 байт
Тело файла	Короткий заголовок	1.7 с
	Блок 1	256 байт
	...	
	Блок n	256 байт

Тело файла в этом формате состоит из произвольного количества блоков по 256 байт, перед каждым из которых имеется короткий заголовок. В последний блок должен быть включен код [CTRL+Z](#) — EOF (конец файла).

Двоичный BASIC-формат

Программы на языке [basic](#) записываются в этом двоичном формате командой [CSAVE](#), а считываются командой [CLOAD](#)



Двоичный BASIC-формат

Машинные коды записываются на ленту командой [BSAVE](#). В теле файла записываются начальный, конечный и стартовый адреса программы в кодах. Поэтому длина файла может быть вычислена автоматически и специальная отметка конца файла на ленте не хранится. Такие файлы можно считать командой [BLOAD](#)

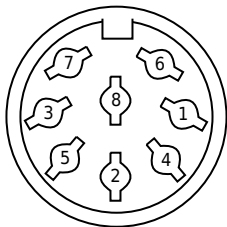
Формат:



заголовок	файла	заголовок	адрес	адрес	адрес	прогр.
6.7 с	10 байт	6 байт	1.7 с	2 байта	2 байта	2 байта ...

Разъм DIN

На компьютере установлено гнездо **DIN 45326 тип A:**



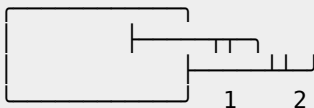
Нумерация контактов:

	7	6	
3	8	1	
	5	4	
	2		

№	Сигнал	Описание
1	GND	Сигнальная земля
2	GND	
3	GND	
4	CMT OUT	Выход
5	CMT IN	Вход
6	REM+	Управление мотором
7	REM-	
8	GND	Сигнальная земля

Разъёмы Jack

Нумерация контактов разъёма Jack начинается со стороны соединения с кабелем, используются вилки на 2 контакта:



Выход

Разъём Jack, диаметр 3,5 мм:

DIN	Сигнал	Jack
1	GND	1
4	CMT OUT	2

Подключается к разъёму для микрофона.

Уровень выходного сигнала: $-45\text{дБм} \pm 5\text{дБм}$ ($0\text{дБм} = 0.755\text{В}$).

Вход

Разъём Jack, диаметр 3,5 мм:

DIN	Сигнал	Jack
1	GND	1
5	CMT IN	2

Подключается к разъёму для наушников.

Уровень входного сигнала при частоте 1200Гц в пике $7\text{мВ} \pm 2\text{мВ}$.

Управление мотором

Разъём Jack, диаметр 2,5 мм:

DIN	Сигнал	Jack
7	REM-	1
6	REM+	2

Управление осуществляется через реле по команде **MOTOR**

Ссылки

 [Data Recorder connector](#)

[Search results: Data Recorder](#)

<https://github.com/Wierzbowsky/Caslink/blob/master/Docs/readme.txt>

[Презентация CasLink2](#)

[MSX Datapack Том 1, раздел 1 \(3.1 Интерфейс магнитофона\)](#)

[3.1 カセットインターフェイス](#)

[К.И.Фахрутдинов, И.И.Бочаров, Издательство Дальневосточного Университета, 1993 — Архитектура и устройства микрокомпьютеров стандарта MSX 2 : 10. Интерфейс с кассетным магнитофоном](#)

https://sysadminmosaic.ru/msx/data_recorder?rev=1601905629

2020-10-05 16:47

