DSK2ROM

Fix Me!

DSK2ROM — пакет программ для создания ROM из образа дискеты (список программ для работы с образами дисков здесь). Использует Pletter compressor.

dsk2rom

Версия 0.80:

- Исходный код с GitHub
- Бинарный файл для Win32 и файл ROM, оригинал
- Бинарный файл для Linux (x64)

Сборка

Для сборки в Linux нужно добавить `#include <cstring>` в файл `pletter/pletter.cpp`

Использование

Загрузчик

Примеры объединения загрузчика с файлом образа дискеты:

- MSX-DOS 2

```
concat /b dsk2rom.rom+Файл.DSK Файл.ROM
```

- Windows/MS-DOS

```
copy /b dsk2rom.rom+Файл.DSK Файл.ROM
```

- Unix/Linux

```
cat dsk2rom.rom Файл.DSK > Файл.ROM
```

Программа

По умолчанию используется маппер Konami SCC.

```
dsk2rom [-c 0..2] [-a56pdsfv] Файл.DSK Файл.ROM
```

- `-c` — уровень сжатия (0-2, где 0 — без сжатия)
- `-a` — использовать маппер ASCII8
- `-5` — установить режим PAL (50 Гц) при загрузке ПЗУ на MSX2 и выше
- `-6` — установить режим NTSC (60 Гц) при загрузке ПЗУ на MSX2 и выше
- `-p` — установить паитру MSX1 при загрузке ПЗУ на MSX2 и выше
- `-d` — отключить эксклюзивный режим diskrom (другие diskrom тоже будут загружаться)
- `-s` — безопасный режим (защита от незаконного переключения банка)
- `-f` — заполнить ПЗУ до стандартного размера
- `-v` — выдать подробную информацию

Ссылки

Vincent's MSX Software

https://sysadminmosaic.ru/msx/dsk2rom/dsk2rom

2022-04-30 20:57