MSX — RTC

RTC (Real-time clock) — часы реального времени. Напряжение питания 3 В, для питания используются 2×AA(LR6).

Применяется с MSX 2.

Микросхема имеет в себе четыре блока (каждый блок состоит из 13 4-битных регистров, которые имеют адреса с 0 по 12):

- 1. Блок 0
- 2. Блок 1
- 3. Блок 2
- 4. Блок 3

Кроме этого, имеются еще три 4-битных регистра для выбора блока или функций управления. Они имеют номера с 13 по 15. Из регистров с 0 по 12 и регистра режима (MODE) 13 можно читать информацию, можно также и записывать данные в эти регистры. Регистры теста (TEST) 14 и сброса (RESET) могут использоваться только для записи.

Описание

Дата и время хранятся в блоке 0, значения для будильника — в блоке 1. Секунды для будильника не устанавливаются. Когда времена часов и будильника совпадают, ничего не происходит.

В часах год представляется двумя цифрами (регистры 11 и 12). Эти две последние цифры года увеличиваются на 80. Таким образом год 0 означает календарный год 1980.

Регистр 10 блока 1 используется для выбора между 12- и 24-часовой режимами часов. Режим 12 часов устанавливается, когда бит 0 сброшен в 0, а шкала 24 часа — когда он установлен в 1.

Если установлен режим 24-часового времени, то бит 1 регистра 5 <u>блока 0</u> определяет время дня — до полудня или после.

Когда оба младших бита регистра 11 блока 1 равны нулю, это означает високосный год, в котором февраль имеет 29 дней. При выполнении оператора SET DATE эти биты определяются делением года нацело на 4.

Блок 0 (часы)

Регистр		Бит	гы		Значение
Регистр	3	2	1	0	эначение
0					Секунды (1-я цифра)
1	-			Секунды (2-я цифра)	
2					Минуты (1-я цифра)
3	_				Минуты (2-я цифра)
4					Часы (1-я цифра)
5	_	_			Часы (2-я цифра)

Вогистр		Биты			Значение	
Регистр	3	2	1	0	эначение	
6	_		День недели: 0 воскресенье 1 понедельник 2 вторник 3 среда 4 четверг 5 пятница 6 суббота		• 0 воскресенье • 1 понедельник • 2 вторник • 3 среда • 4 четверг • 5 пятница	
7					День (1-я цифра)	
8	_	_			День (2-я цифра)	
9					Месяц (1-я цифра)	
А					Месяц (2-я цифра)	
В					Год (1-я цифра)	
С					Год (2-я цифра)	

Для работы с регистрами из MSX BASIC используются операторы:

- SET DATESET TIME

Блок 1 (будильник)

.	Биты				2	
Регистр	3	2	1	0	Значение	
0	_	_	_	_	Не используется	
1	_	_	_	_	пе используется	
2					Минуты (1-я цифра)	
3	_				Минуты (2-я цифра)	
4					Часы (1-я цифра)	
5	_	_			Часы (2-я цифра)	
6	_				День недели: 0 воскресенье 1 понедельник 2 вторник 3 среда 4 четверг 5 пятница 6 суббота	
7					День (1-я цифра)	
8	_	_			День (2-я цифра)	
9	_	_	_	_	Не используется	
А	_		_		Режим 12/24 часа	
В	_	_			Високосный год	
С	_	_	_	_	Не используется	

Блок 2

D	Биты			3	
Регистр	3	2	1	0	Значение
0					ID
1					коррекция Х (от -8 до +7)
2					коррекция Ү (от -8 до +7)
3	_	_	И	Э	• И тип интерф. • Э тип экрана
4					Ширина экрана (младшие биты)
5					Ширина экрана (старшие биты)
6					Цвет изображения
7					Цвет фона
8					Цвет бордюра
9	М	П	K	Φ	• М скорость магнитофона • П тип принтера • К звук клавиш • Ф вкл./выкл. отображения текста функциональных клавиш
А	Т	Т	Г	Γ	Звук клавиш: • Т тип • Г громкость
В	_	_			Цвет заголовка
С					КОД СТРАНЫ: 00 ЯПОНСКИЙ 01 РУССКИЙ (На Sanyo и Sony) 02 АНГЛИЙСКИЙ (МЕЖДУНАРОДНЫЙ) 03 АНГЛИЙСКИЙ (ВЕЛИКОБРИТАНИЯ) 04 Французский 05 Немецкий 07 Испанский 08 Корейский 08 АРусский Гольмо на Yamaha)

Для работы с регистрами из MSX BASIC используются операторы:

- SET ADJUST
- SET BEEP
- SET SCREEN

Блок 3 (настройка)

Блок 3 имеет три функции, зависящие от значения ID (регистр 0), поэтому одновременная установка приветствия заголовка, пароля и подсказки невозможна

ID=0 (заголовок)

Danuan		Биты			3	
Регистр	3	2	1	0	Значение	
0	0	0	0	0	Вариант: заголовок	
1					1-й символ заголовка (младшие биты)	
2					1-й символ заголовка (старшие биты)	
3					2-й символ заголовка (младшие биты)	
4					2-й символ заголовка (старшие биты)	
5					3-й символ заголовка (младшие биты)	
6					3-й символ заголовка (старшие биты)	
7					4-й символ заголовка (младшие биты)	
8					4-й символ заголовка (старшие биты)	
9					5-й символ заголовка (младшие биты)	
Α					5-й символ заголовка (старшие биты)	
В					6-й символ заголовка (младшие биты)	
С					6-й символ заголовка (старшие биты)	

Для работы с регистрами из MSX BASIC используется оператор SET TITLE

ID=1 (пароль)

Danuana	Биты			2		
Регистр	3	2	1	0	Значение	
0	0	0	1	0	Вариант: пароль	
1					Использование ID=1	
2					Использование ID=2	
3					Использование ID=3	
4						
5					CV2TU0 F0 4 64T F2UU I0 F2D0F6 V 4	
6					Сжатые до 4 бит данные пароля × 4	
7						
8					Флаг наличия ключевого картриджа	
9						
А					2Hahariwa Kalahabata Kantawa	
В					Значение ключевого картриджа	
С						

Для работы с регистрами из MSX BASIC используется оператор SET PASSWORD

ID=2 (подсказка в MSX-BASIC)

Росиять	Биты			20000000	
Регистр	3	2	1	0	Значение
0	0	1	0	0	Вариант: подсказка
1					1-й символ подсказки (младшие биты)

Danuann		Биты			2
Регистр	3	2	1	0	Значение
2					1-й символ подсказки (старшие биты)
3					2-й символ подсказки (младшие биты)
4					2-й символ подсказки (старшие биты)
5					3-й символ подсказки (младшие биты)
6					3-й символ подсказки (старшие биты)
7					4-й символ подсказки (младшие биты)
8					4-й символ подсказки (старшие биты)
9					5-й символ подсказки (младшие биты)
Α					5-й символ подсказки (старшие биты)
В					6-й символ подсказки (младшие биты)
С					6-й символ подсказки (старшие биты)

Для работы с регистрами из MSX BASIC используется оператор SET PROMPT

Регистр 13 (MODE)

Функции регистра режима (MODE)

Выбор блока: Два младших бита регистра MODE (M1,M0) используются для указания блока перед чтением/записью в регистры 0..12. Регистры 13..15 доступны при любых значениях MODE.

Включение/выключение будильника: Переключение бита 2 регистра MODE (AE) включает/выключает будильник. Однако нужно иметь в виду, что MSX-2 будильник не поддерживает.

Завершение подсчета времени: Запись нуля в бит 3 выключает счет секунд, и функция часов останавливается. Запись единицы возобновляет счет.

Биты					
3	2	1	0		
TE	AE	M1	М0		

Регистр 14 (TEST)

Функции регистра теста (TEST)

Регистр теста 14 используется для быстрого увеличения верхнего счетчика и для подтверждения того, что дата и время считаются правильно. Установка в единицу каждого бита этого регистра означает прямую установку пульса 2^14 (=16384 Hz) в счетчики дня (D), часа (H), минуты (M), секунды (S).

Биты						
3	2	1	0			
D	Н	М	S			

Регистр 15 (RESET)

Функции регистра сброса (RESET)

Сброс будильника: Установка в единицу бита 0 (АR) вызывает сброс в ноль всех регистров будильника.

Точная установка секунд: Установка в единицу бита 1 (СR) означает сброс дробей секунд.

Включение/выключение пульса часов: Установка в единицу бита 2 (C16) означает выход пульса 16 Hz, а запись нуля в бит 3 (C1) - 1 Hz. Система MSX-2 эти возможности не поддерживает.

Биты							
3	2	1	0				
C1	C16	CR	AR				

Процедуры BIOS



Следующие процедуры BIOS предназначены для доступа к регистрам. Поскольку эта процедуры находится в SUB ROM, они вызывается с использованием межслотового вызова.

REDCLK (01F5/SUB)	Считывает регистр по адресу, указанному в регистре С, и сохраняет его в регистре А
WRTCLK (01F9/SUB)	Записывает содержимое регистра A в регистр по адресу, указанному в регистре C. Адрес указывается в формате, аналогично REDCLK

Метод спецификации регистра:

	Биты							
Адрес [С]	7	6	5	4	3	2	1	0
Значение [А]	0	0	M1	M0	А3	A2	A1	A0
	номер блока			блока	номер регистра			

Примеры

MSX Datapack, программа PROMPT.MAC

Ссылки

MRTC.

Ricoh RP-5C01

Clock Chip in MSX2

MSX Datapack wiki — CLOCK

СПАРХИТЕКТУРА И УСТРОЙСТВА МИКРОКОМПЬЮТЕРОВ СТАНДАРТА МЅХ-2 — 9. ЧАСЫ И ЭНЕРГОНЕЗАВИСИМАЯ ПАМЯТЬ

• Архитектура и устройства микрокомпьютеров стандарта MSX-2 — 3.23. Доступ к микросхеме таймера и энергонезависимой памяти

https://sysadminmosaic.ru/msx/rtc

2022-09-09 22:27

