

# Адаптер эмулятора GoTek для бокового слота Yamaha MSX

Проект RBSC: Адаптер эмулятора [GoTek](#) для [для бокового слота](#) Yamaha MSX.

[Проект на GitHub](#)

[3D-модели](#)

Используется модель [SFR1M44-U100K](#) с прошивкой [FlashFloppy](#).

[Программы для работы с образами дисков](#)

Эмулятор, вставленный в распечатанный корпус адаптера:



Вид латы адаптера, которая является адаптацией контроллера TDC-600:



Подключение к дисководу:





## BIOS

Микросхема: [EEPROM 27C512](#) (64 Кбайт.), корпус [PLCC 32](#).

Версия [MSX Disk BASIC](#) задаётся переключком **BIOS VER**:

- открыта — версия 1.1 (перевод на английский язык)
- закрыта — версия 1.0 (оригинал)

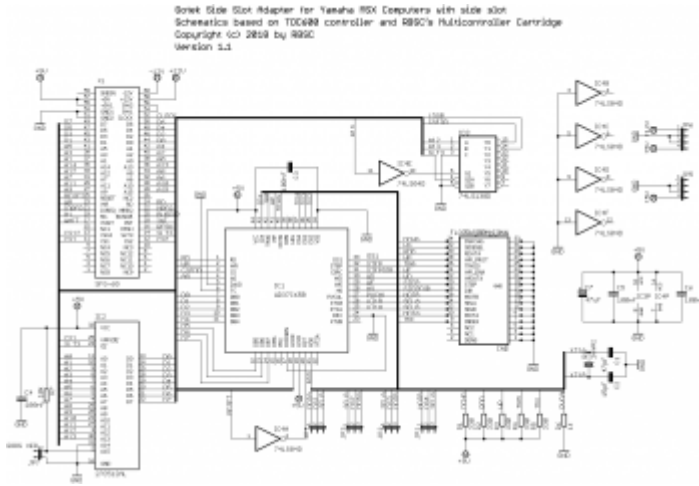
BIOS создан Talent/Telematica.

[disk\\_basic-bios.rom](#), оригинал

MD5: 7df8808b02884cc02c6cc9370e21b805

SHA1: 5a2511f43551d05d45af658196d4b8114f90d66c

## Схема



[WD37C65BJM в магазине UTSOURCE](#)

## Экран

Описание стандартного экрана модели [SFR1M44-U100K](#) приведено [здесь](#).

## OLED

Подключение экрана OLED к [GoTek SFR1M44-U100K](#)

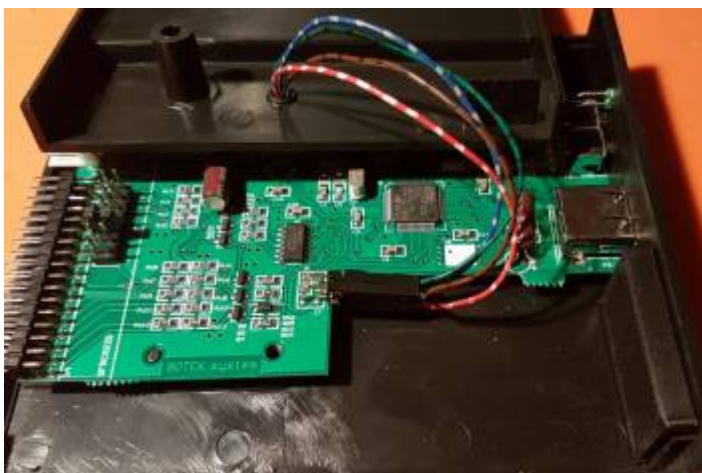
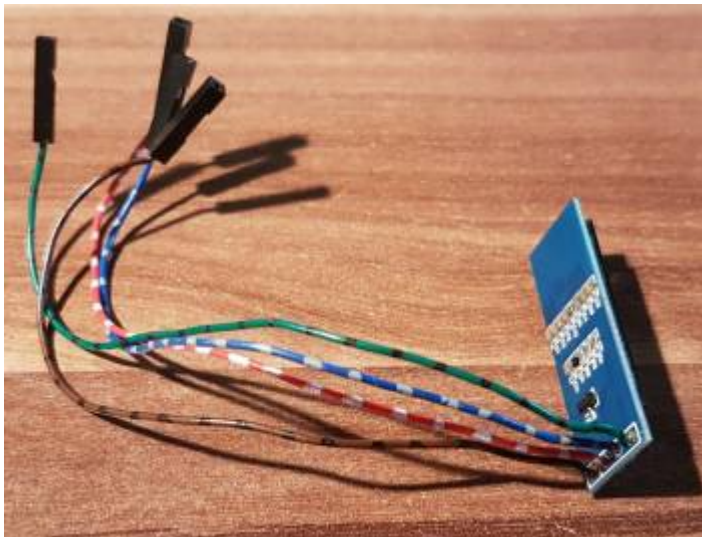
### Вариант 1

Вариант 1 для [Адаптер эмулятора GoTek для бокового слота Yamaha MSX](#)

Этот вариант установки требует сверления одной 6 мм дырки в верхней части корпуса GoTek. Экран в специальной рамке устанавливается на выступающей части корпуса эмулятора. Крепления рамки сделаны так, чтобы использовать просверленную дырку, а также штатную дырку для шурупа крепления корпуса. Экран легко снимается если надо разобрать Gotek. Вместо оригинальной цифровой матрицы в корпус изнутри вставляется специальная заглушка с логотипом MSX. К передней панели её прижимает крышка эмулятора. То есть здесь надо минимум модификаций для самого устройства. Провода, правда, придётся припаивать непосредственно к экрану, так как в рамке мало места.

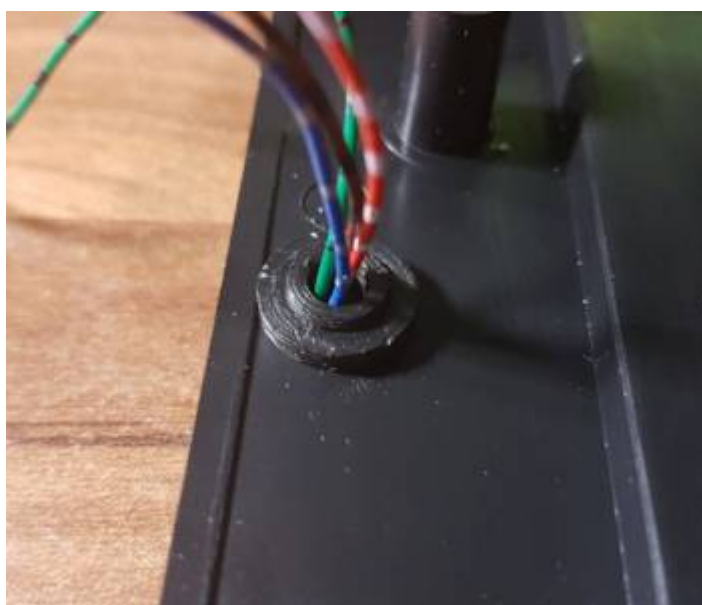
Вот несколько фотографий:





## Вариант 2

Ещё один вариант размещения экранчика на выступающем корпусе GoTek. Этот вариант позволяет поворачивать экранчик на 180 градусов по оси, расположенной по центру корпуса эмулятора. Необходимо просверлить отверстие диаметром 8мм в углу выемки корпуса, как показано на фотографии ниже. После установки рамки, на её цилиндрическую часть, вставленную в корпус GoTek, ставится колечко, которое не позволяет экрану смещаться вверх при поворотах. В настройках FF.CFG для экрана надо выставить флаг `-inverted`, чтобы повернуть изображение экранчика в нужную нам сторону (подробнее [здесь](#)).





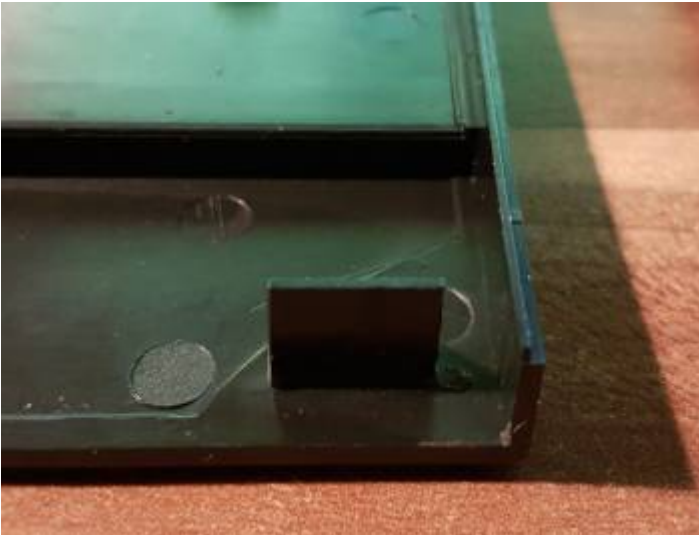
Плюс этого решения — возможность выставить удобный угол для обзора экрана.

Минус — можно сломать крепление рамки если забыть повернуть экранчик в вертикальное положение перед переносом компьютера.

### Вариант 3

Вариант 3 для проекта [Модернизация Yamaha YIS805/128 до MSX2+](#).

Для него была напечатана специальная проставка, чтобы прижать экран вплотную к передней панели изнутри. На самом экране была запаяна 4-пиновая гребёнка. Она была соединена штатными проводами к плате эмулятора. Корпус пришлось слегка «подработать» — убрать 2 выступа-ограничителя на внутренней стороне передней панели и откусить 2мм от держалки экрана на крышке GoTek (на фото откушенная часть была справа). Немного картинок:








## Ссылки

 [Форум zx-pk.ru — Адаптер эмулятора Gotek для бокового слота Ямахи Y1S503](#)

 [Форум zx-pk.ru — Установка OLED экранов на Готек](#)

[https://wiki.yola.ru/msx/side\\_slot\\_gotek\\_adapter/side\\_slot\\_gotek\\_adapter](https://wiki.yola.ru/msx/side_slot_gotek_adapter/side_slot_gotek_adapter)

2021-04-17 19:37

