

Тетрис

Тётрис (производное от «тетрамино» и «теннис») — компьютерная игра, первоначально изобретённая и разработанная советским программистом Алексеем Пажитновым. Игра была выпущена 6 июня 1984 года — в это время Пажитнов работал в Вычислительном центре Академии наук СССР.

MSX

 [Tetris\[\]](#)

Ссылки

 [Тетрис](#)

<https://sysadminmosaic.ru/tetris/tetris>

2021-07-01 22:53

